

Matador,
ein urwüchsiges,
lehrreiches Beschäftigungsmittel
für alle Kinder
von drei Jahren
an, gewährt dem
kindlichen Schaffensdrange unbegrenzten Spielraum.

VORLAGEN-HEFT Nr. C

für Matador Nr. 1

Matador als Lehrmittel zum Unterrichtsgebrauche an österreichischen Schulen zugelassen. Erlaß des Bundesministeriums für Unterricht vom 16. VIII. 1923, Z. 8397. Die Klötze, die quadratischen Querschnitt haben, sind die wesent-lichsten Bestandteile des Matador-Baukastens. Diese ermöglichen ein müheloses Bauen und größte Mannigfaltigkeit.

Zuerst diese Gebrauchsanleitung lesen

Lieber Freund!

Du willst wissen, wie man mit dem "Matador" all die vielen Dinge zusammenfügt? — Glaube nicht, daß Dir schon beim ersten Versuche alles gelingen muß. "Erst die Übung macht den Meister." Beginne daher mit den einfacheren Vorlagen, dann wirst Du nach und nach auch die schwierigeren Vorlagen mit Leichtigkeit nachbauen.

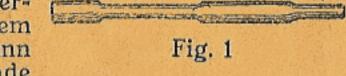
Das Wichtigste ist:

1. Das Verdünnen der Stäbe.

Bei den Maschinen müssen sich die als Wellen verwendeten Stäbchen in den Bohrlöchern (Lagern) leicht drehen. Um dieses zu erreichen, muß man sie, wie in den Vorlagen angedeutet, an



den entsprechenden Stellen ver-Einem dünnen. kann Stäbchen man z. B. folgende



Form geben (Fig. 1). Dies wird durch gleichzeitiges Quetschen und Rollen des Stäbchens zwischen zwei Brettchen oder zwei Platten erreicht. Nimm den zu verdünnenden Stab in die linke Hand (Fig. 2), lege die zu verdünnende Stelle des Stäbchens auf die Schmal-

seite eines Brettchens, während Du mit der linken Hand das Stäbchen drehst, drücke mit dem in deiner rechten Hand befindlichen Brettchen darauf.

Wird die zu verdünnende Stelle nicht ganz rund (siehe Fig. 3), dann glätte die kantigen Stellen des Stäbchens mit irgendeinem glatten Gegenstande, z. B. der Schale eines Taschenmessers oder mit dem Eisenstiel des Matador-Hammers.

Bei den größeren Baukasten, von Nr. 3 angefangen, liegt zum Verdünnen der Stäbe eine Quetschzange (Fig. 5) bei.

2. Besonderes Festkeilen der Matador-Teile.

Soll am Ende eines Stäbchens ein Rad oder eine Kurbel besonders festsitzen, so

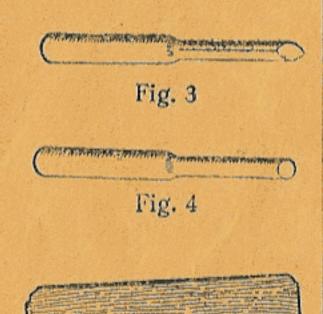


Fig. 5

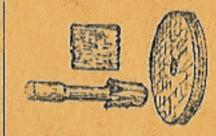


Fig. 6

mache über das Ende des Stäbchens eine Kappe aus zähem Papier oder lege etwas Bindfaden darüber und stecke dann erst das Stäbchen in das Loch (Fig. 6). Soll ein Bauteil in der Mitte eines Stäbchens festhalten, so ziehe zuerst durch das Bohrloch ein Stück Faden, bevor Du das Stäbchen hineinsteckst (Fig. 7).

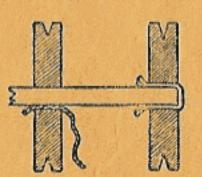


Fig.6a Fig. 7

3. Binden der Kraftübertragungsfäden.

Zuerst dehne den Faden aus. Dies geschieht am besten durch Hin- und Herziehen des Fadens über eine Türklinke. Dann lege ihn

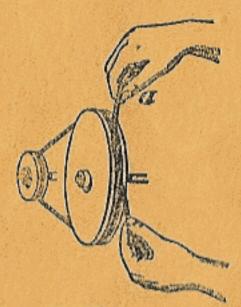


Fig. 8

über die zu verbindenden Räder. Das Knüpfen des Knotens geschieht auf einem der zu verbindenden Räder (Fig. 8). An der Stelle, wo der Knoten gemacht wird, feuchte vorerst den Faden ein wenig an. Das verhindert ein

Nachlassen der Spannung während des Bindens. Man achte, daß ein symmetrischer Knoten entsteht, wie er in den Abbildungen Fig. 9 gezeigt ist.

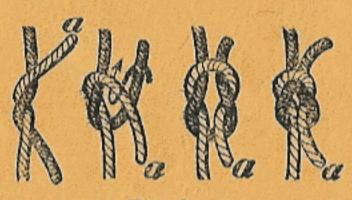


Fig. 9

4. Vorstecker und Beilagscheiben.

Damit bei den Fahrzeugen und manchen Maschinen die Räder nicht abgleiten, bediene Dich der Vorsteckröllchen (Fig. 10) oder der Preßspanscheiben. Diese müssen auf den Stäbchen festsitzen. Zwischen Rädern, Wellenlagern und Teilen, die sich drehen sollen, gib ein Prefispanscheibchen (Fig. 11) als Beilage.

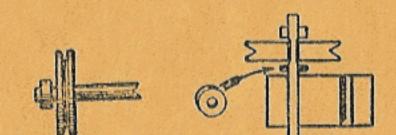


Fig. 11

5. Unterscheidung der Baubestandteile.

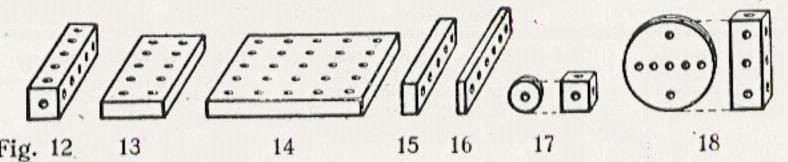


Fig. 12 Klotz (Fünfer). 13 Platte (Zehner). 14 Platte (Fünfundzwanziger). 15 Brettchen (Fünfer). 16 Strebe (Sechser). 17 Rad (Einser), daneben "Einserklotz". 18 Rad (Dreier), daneben "Dreierklotz".



Fig. 19 Vorsteckscheibchen. 20 Vorsteckröllchen. 21 Muffe. 22 Spule. 23 Nabe.

Fig. 19 20 21 22 23

In den Vorlagen sind die Klötze mit quadratischem Querschnitt immer durch Zahlen, die in der Längsrichtung des Klotzes stehen, bezeichnet. Die Zahl bedeutet die in der Längsrichtung des Klotzes befindliche Anzahl der Löcher.

Die Brettchen und Platten sind in den Vorlagen durch quer auf die Längsrichtung derselben eingestellte Zahlen gekennzeichnet. Zur besseren Unterscheidung von den Klötzen wird ab und zu bei den Brettchen unter die Zahl ein Punkt gemacht.

Wenn außergewöhnliche Längen der Stäbchen benötigt werden, wird dies in den Vorlagen durch Zahlen, die die Länge in Millimetern angeben, erkenntlich gemacht. Diese Längen schneide Dir eigens zu.

6. Hartholzstäbe.

Von Matador Nr. 2 angefangen liegen den Kasten einige 195 mm lange Hartholzstäbe bei. Sie dienen hauptsächlich als Wellen bei beweglichen Modellen, weshalb sie dünner als die Weichholzstäbchen sind. Doch sind sie mitunter auch ganz gut als Verbindungsstäbe an Stellen verwendbar, wo ein Stäbchen besonders

viel auszuhalten hat.

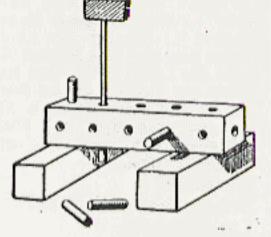


Fig. 24

7. Zerlegen der Bauten.

Stäbchen zerbrechen sehr selten beim Zusammensetzen, eher jedoch beim unvorsichtigen Zerlegen der Bauten. — In Bauteilen steckengebliebene Stäbchen stoße mittels des Hammerstieles heraus (Fig. 24).

8. Ersatz für verbrauchte Stäbe.

Als Ersatz für die verbrauchten Stäbchen erhält man solche in Papiersäckchen besonders zu kaufen.

Über Motorantrieb der Matador-Modelle.

Elektromotore haben eine sehr große Umdrehungszahl. Kleine

Elektromotore drehen sich bis zu 8000 mal in einer Minute! Es ist daher nicht möglich, ein Matador-Modell unmittelbar von einem Elektromotor aus in Betrieb zu setzen. Es muß zwischen Motor und Modell ein Vorgelege kommen (Fig. 25). Dieses Vorgelege kann sich jeder aus Matador anfertigen. Der Antrieb der Modelle erfolgt von der Stufenscheibe B.

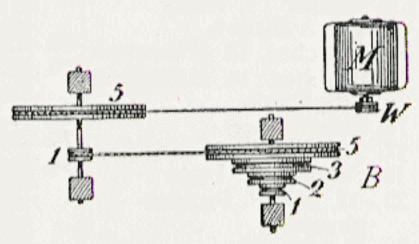


Fig. 25

Wettbewerb

Das Matador-Haus veranstaltet jährlich zweimal, und zwar im Frühjahr und im Herbste, Wettbewerbe für die schönsten Neuschöpfungen von Vorlagen. Es kamen bereits über 60.000 Zeichnungen von Kindern jedes Alters an uns. Säume daher nicht, wenn Du etwas Neues und Schönes mit Matador gebaut hast, eine Zeichnung davon anzufertigen und diese zum Wettbewerb einzusenden.

Verwende dazu das gebräuchliche, blaukarierte Papier, das, einmal zusammengelegt, die normale Größe 21 × 32 cm hat. Zeichnungen auf starkem Zeichenpapier sind unerwünscht. Bleistiftzeichnungen genügen. Es brauchen keine perspektivischen Bilder sein; ganz einfache Ansichten von vorne, von oben und von der Seite, ähnliche, wie die in den Vorlagenheften vorkommenden Querschnitte der Modelle genügen. Wichtige Einzelheiten der Modelle zeichne noch einmal besonders.

Die Rückseite des Zeichenblattes muß unbenützt bleiben. Die Zeichnung ist folgender Art zu beschreiben:

Oben links: Name, Alter, Klasse und Schule (Adresse) und Wohnungsadresse.

Oben rechts: Datum, Benennung des Modelles, beziehungsweise des Versuches, Matador-Baukasten-Nummer, eventuell Ergänzungskasten-Nummer und (wenn verwendet) welche Einzelteile dazu.

Besteht die Einsendung aus mehreren Bogen, sind Name, Datum und Benennung des Modelles auf jedem Bogen zu verzeichnen.

INHALTS-VERZEICHNIS:

ALLE IN DIESEM HEFT ABGEBILDETEN SÄCHEN SIND MIT "MATADOR" NR. 1 ZU BAUEN

- 1, 2. Karren 3. Gabel
- 4. Rechen 5. Windmühle
- 6. Lokomotive
- 7. Kaffeemühle
- 8. Kreisel 9. Hund
- 10. Vogel Strauß
- 11. Eidechse 12. Hühnchen
- 13. Brunnen 14. Männchen
- 15. Schulbank
- 16. Schreibtisch
- 17. Tisch und Lehnstuhl
- 18. Sessel 19. Lege
- 20-23, 24-27. Puppenzimmer
- 28. Ziehbrunnen
- 29. Standuhr 30. Pianino
- 31. Häuschen
- 32. Kleiderrechen
- 34. Altar 33. Käfig
- 35. Flaggenmast 36. Sänfte 79. Beweglicher Vogel (Durch
- 37. Taubenschlag 38. Starkästchen
- 39. Windfahne
- 40-43. Puppenzimmer
- 44. Wegkreuz
- 45. Pumpe (Das unter dem Fünferbrettchen befindliche Zweierbrettchen ist nicht mit 85. Wagen Stäben, sondern durch bloßes Einklemmen befestigt.)
- 46. Spirituskocher
- 47. Klavier 48. Wäscherolle
- 49. Krankenfahrstuhl 49/2. Schnitt durch den Krankenfahrstuhl.
- 50. Tante mit Regenschirm
- 51, 52. Athleten
- 53, 54. Kamelreiter
- 55, 56, 57. Männchen
- 58. Schwimmende Ente
- 59. Gans 60. Storch
- 61. Strauß 62. Spielzeug
- 63, 64. Hunde 65. Nashorn 66. Pferd mit Futterkrippe

- 67. Giraffe
- 68. Auto
 - 68/2. Längsschnitt durch d. Auto. 68 3. Schnitt durch die Vorder-68 4. Schnitt durch die Hinter-
- 69. Motorzweirad
- 70. Wagen mit Pferd und Kutscher
- 71, 72. Karren

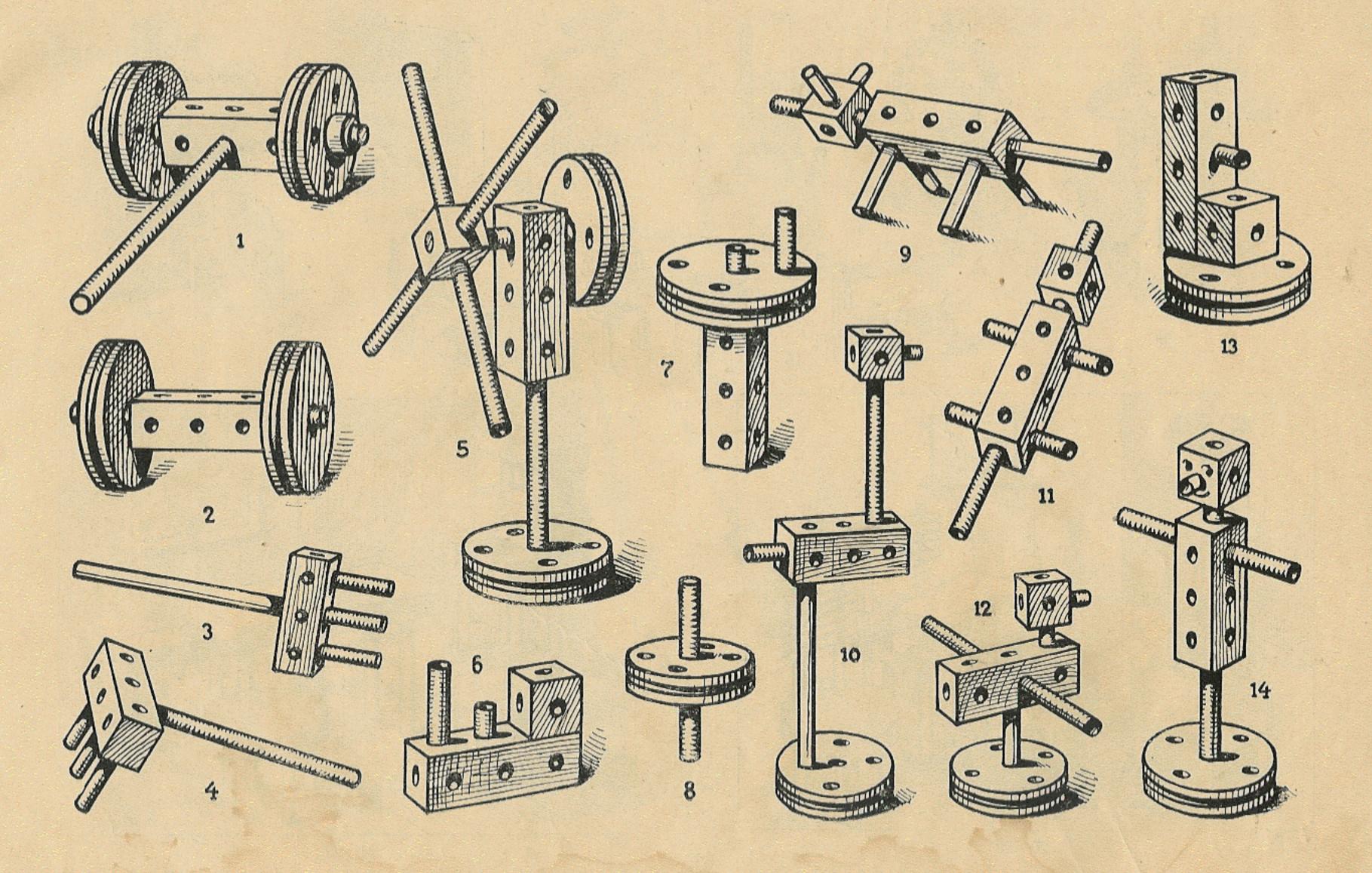
achsen.

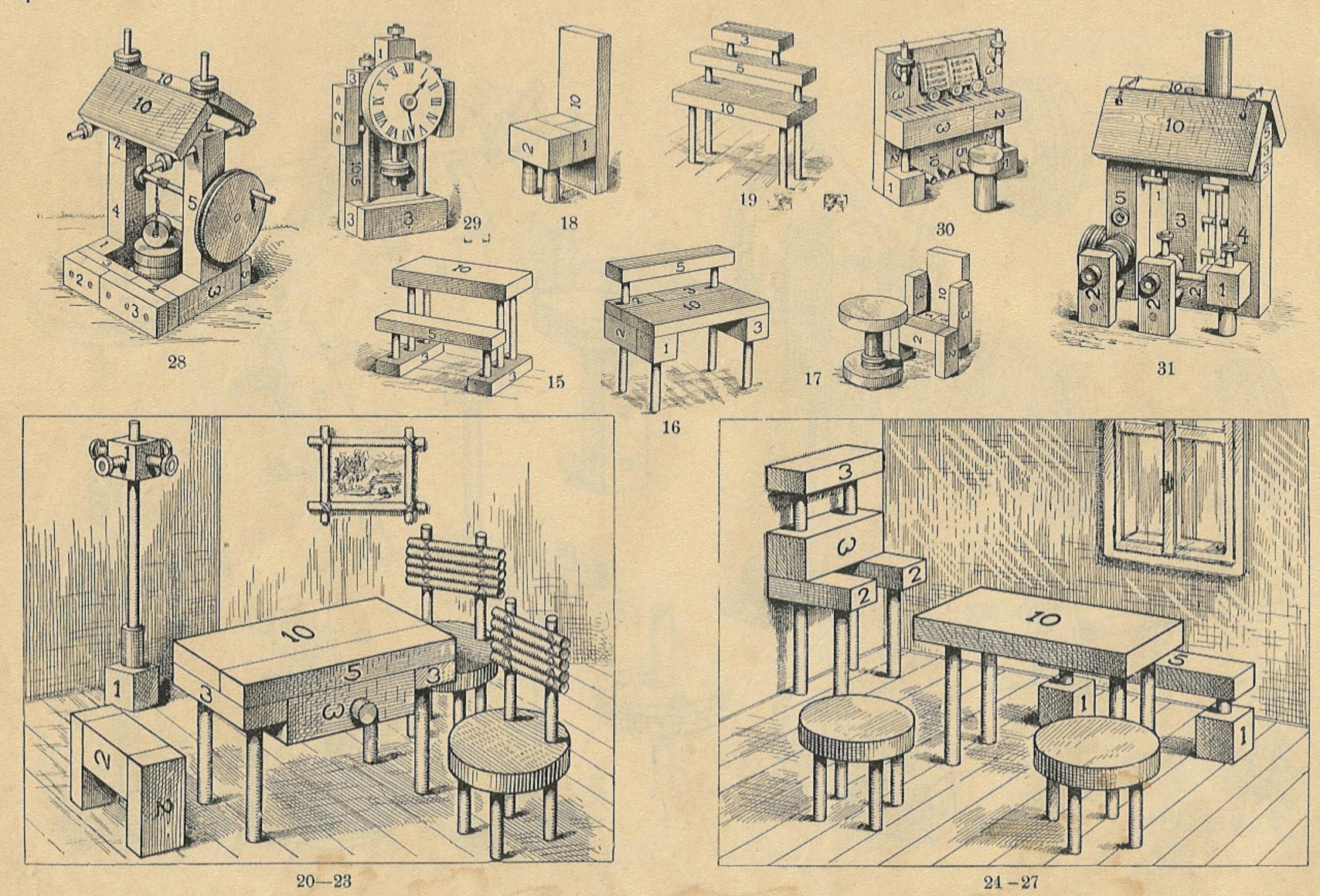
- 73. Dreiradauto
- 74. Auto
 - 74/2. Längsschnitt durch d. Auto. 74/3. Schnitt durch die Vorder-74/4. Schnitt durch die Hinter-
- achsen. 75. Schaukel 76. Seiltänzer
- 77. Barrenturner
- 78. Reckturner 78/2. Schnitt.
- Schwingen des Pendels wird der Kopf und der Schwanz der Figur bewegt.)
 79/2. Verschiedene Schnitte durch das Modell.
- 80. Turnbock (Pferd)
- 81. Klettergerüst 82. Barren
- 83, 84. Schiebkarren
- 86. Kehrmaschine
- 87, 88, 89, 90. Karren
- 91. Kanone
- 91/2. Schnitt durch die Kanone. 92/2. Ansicht des Wagens von
- 93. Bahnschranken
- 94. Eisenbahnsignal
- 95. Lokomobil 95/2. Ansicht von unten. Man beachte die Ablenkung der Steuerkette (-schnur).
- 96. Bahnsignal
- 97. Bahnschranken Bahnschranken muß leicht auf- und niedergehen;

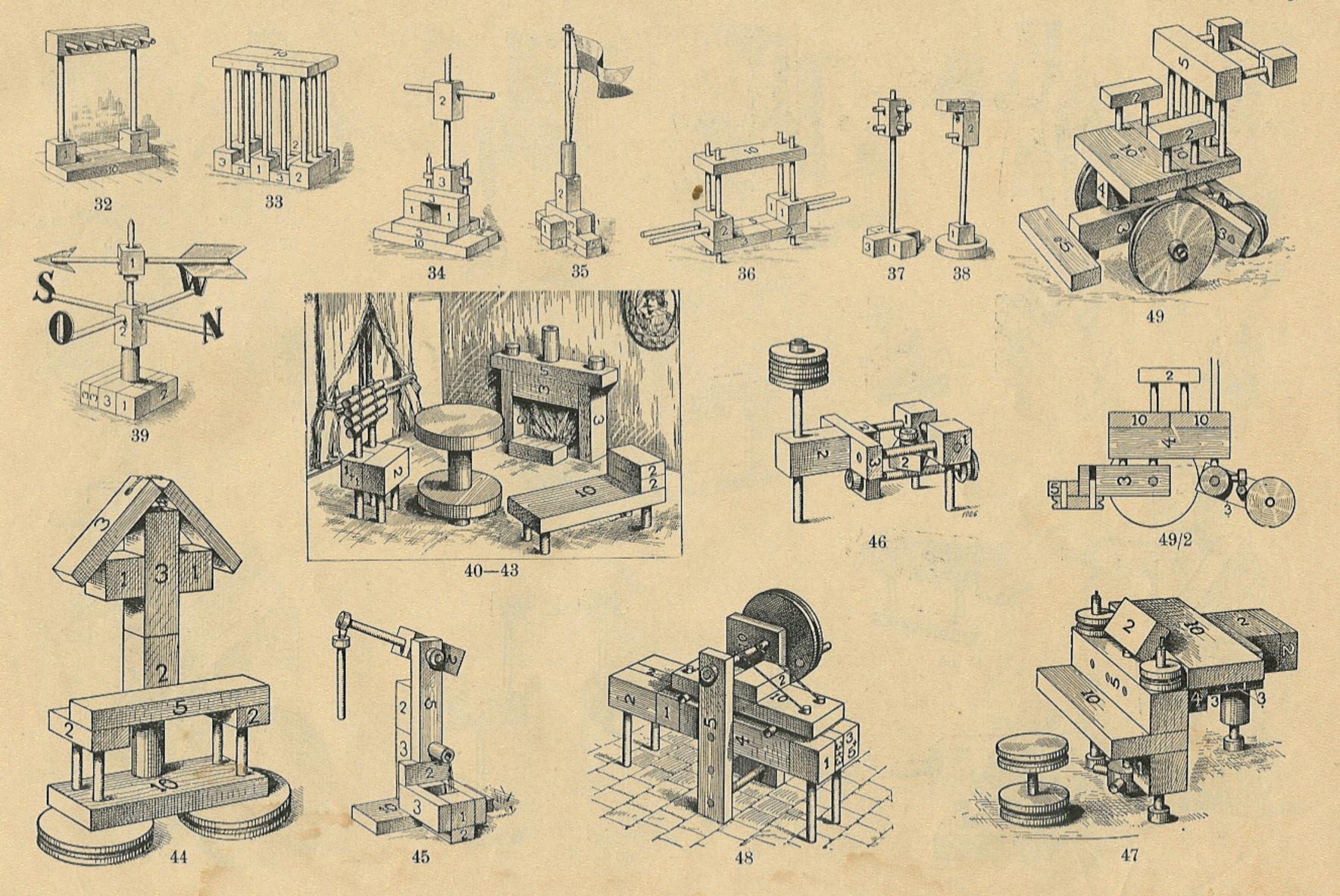
- das Gegengewicht, Einser-klotz und Einserräder, heben den Schranken hoch. Drehen an der Kurbel senkt den Bahnschranken.)
- 98. Lokomotive 98/2. Längsschnitt.
- 99. Karren
- 100. Leuchtturm (Der Zweierklotz stellt den Scheinwerfer dar, der sich dreht. Die lange mittlere Antriebswelle muß sich unten im Zehnerbrettchen und oben im Dreierrad gut drehen.)
- 101. Segelschiff
- 102. Torpedobootzerstörer
- 103. Eindecker
- 104. Segelwagen
- 105, 106. Aeroplane
- 107. Doppelhammerwerk 107/2. Horizontalschnitt durch das Doppelhammerwerk. 108. Mühle (Die beiden Räder
- sind die Mühlsteine; das untere Rad ist unbeweglich, das obere ist mit der Nabe auf einem Stäbchen fest aufgekeilt und dreht sich.)
- 109. Motorpumpe 109/2. Horizontalschnitte.
- 110. Schleifspindel
- 111. Windmühlgetriebe 112. Stampfe
- 112/2. Änsicht von oben, mit Schnitt durch den Antrieb.
- Schleifstein mit Antrieb
- 114. Haspel mit Kegelradantrieb 114/2. Schnitte durch die Antriebe.
- 115. Schlagschere mit Motorantrieb
- 116. Metallsäge 116/2. Horizontalschnitt.
- 117. Windmühle mit Mühlstein (Die liegenden Dreierräder sind die Mühlsteine; das untere Rad ist unbeweglich, das obere dreht sich. 133. Exzenterpresse

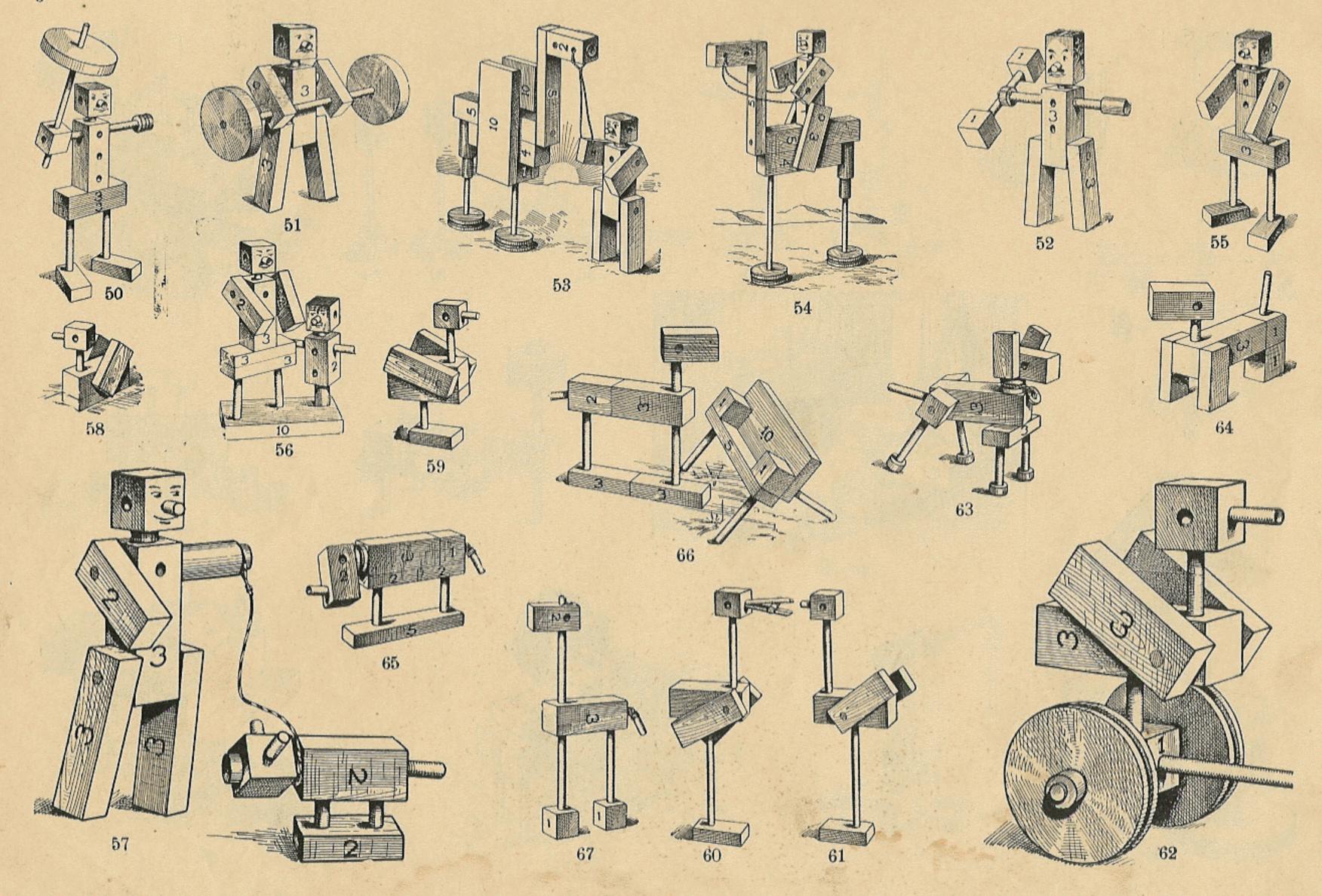
- stein beweglichen Stäbchen sitzen das obere Dreierrad und der Einserklotz fest.)
- 118. Windrad mit Hammerwerk
- 119. Windrad
- 120. Windmotor mit nach der Windrichtung sich einstellendem Windrad 120/2. Schnitt durch das Windrad. Man beachte die Verdünnung der durch das Dreierrad gehenden senkrechten Achse.
- 121. Pflug (Pflugschar a und Vorschneider b fertigt man aus Kartonpapier oder Pappe an.)
- 122. Pochwerk 122 2. Horizontalschnitt. Die rechts und links des Zweierklotzes befindlichen Zweierräder bilden die Führung des Pochstempels. Das am Pochstempel oben angebrachte Einserrad soll sich leicht drehen.
- 122/3 Ansicht von oben. 123. Karussell 123/2 zeigt den Friktionsantrieb des Karussells; senkrechte Achse ruht mit dem Zweierrad R auf dem Einserrad, das mit der Antriebswelle fest verbunden ist.
- 124. Schlagschere
- 125. Bandsäge
- 126. Holzhackmaschine
- 127. Dekupiersäge
- 128. Dampfmaschine mit oszyllierendem Zylinder
- 128/2. Horizontalschnitt. 129. Doppelte Dampfmaschine 129/2. Horizontalschnitt.
- 130. Nähmaschine
- 131. Kollergang
- 132. Bohrmaschine

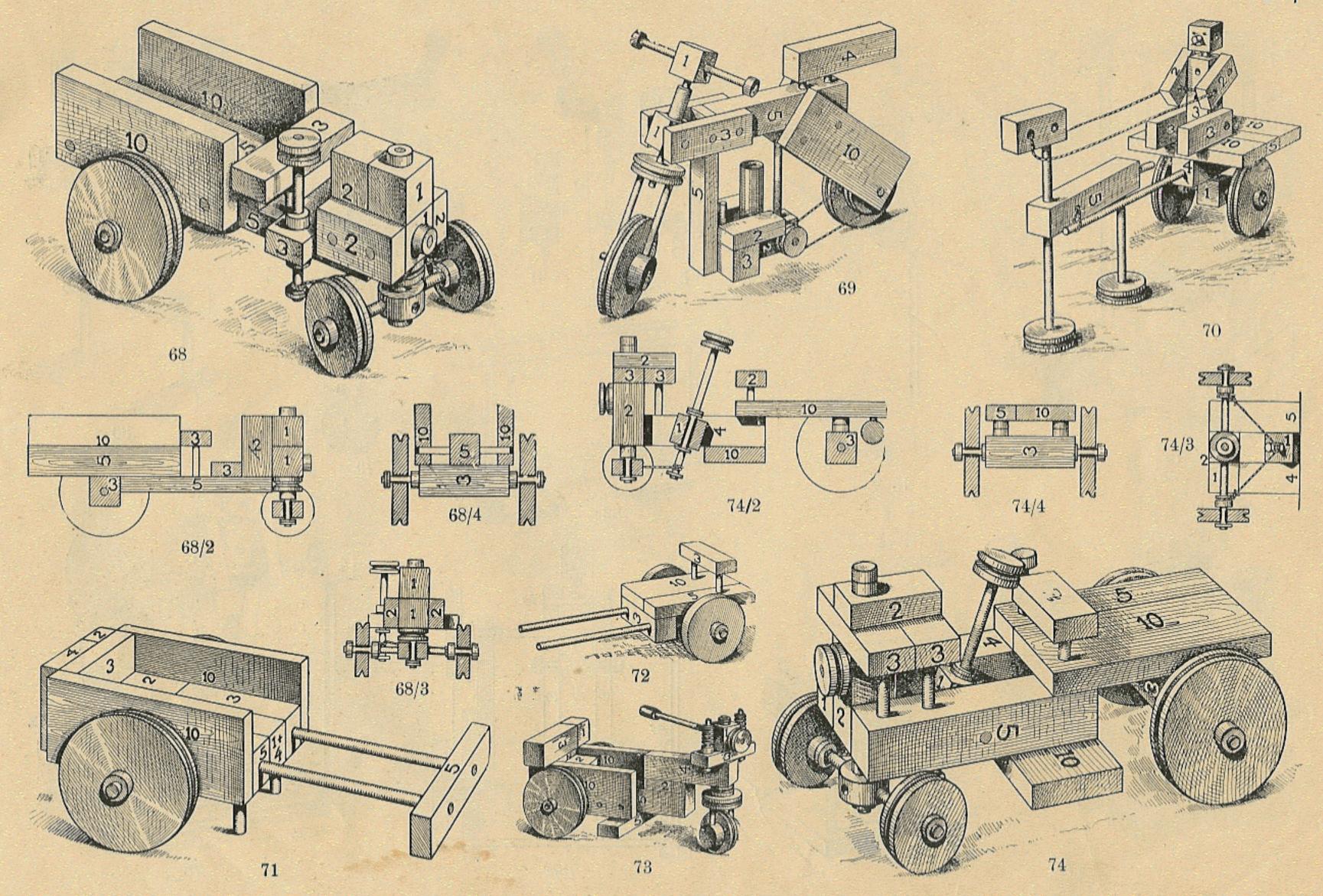
- Auf einem im unteren Mühl- 134, 134/2. Kohlenaufzug (Oben angelangt, neigt sich die Kippe nach vorne.)
 - 135. Aufzugswinde (Man beachte die aus dem Zweierbrettchen gebildete Sperr-klinke. Genaue Erläuterung aus Vorlage 140 ersichtlich.)
 - 136, 137, 138, 139. Hängeseilbahnen 139/3. Die Schnur für die Hängeseilbahn wird an einem Ende lestgebunden, das andere Ende wird gehoben und gesenkt, wodurch die Bahn hin und her fährt.
 - 140. Bauaufzug (Die Sperrklinke greift in die vier Stäbchen [Sperrzähne] des Dreierrades ein. Das unter dem Zweierbrettchen befindliche, in der Strebe steckende Stäbchen [A] hält es stets in der richtigen Lage.)
 - 141. Schaukel 142. Kreisel
 - 143. Karussell mit direktem Schnurantrieb
 - 144. Karussell (Der Antrieb des Drehgerüstes geschieht durch Friktion. Das Drehgerüst ist im Viererklotz leicht drehbar gelagert und liegt mit dem unteren Dreierrad auf dem mittels Transmission angetriebenen, senkrecht ange-ordneten Zweierrad auf.)
 - 145. Dampfer 146. Kran
 - 147. Brückenkran (Zwei Kurbeln betätigen diesen Kran. Kurbel K2 bewegt die Laufkatze hin und her, Kurbel K1 hebt die Last.) 147/2. Man beachte bei der Achse der Kurbel K2 Schnurwindungen S2, wodurch das Hin- und Her-schieben der Laufkatze ermöglicht wird.
 - 148. Hammer
 - 149. Schraubenschlüssel
 - 150. Leuchtturm 150/2. Schnitt durch die Laterne und deren Antrieb.

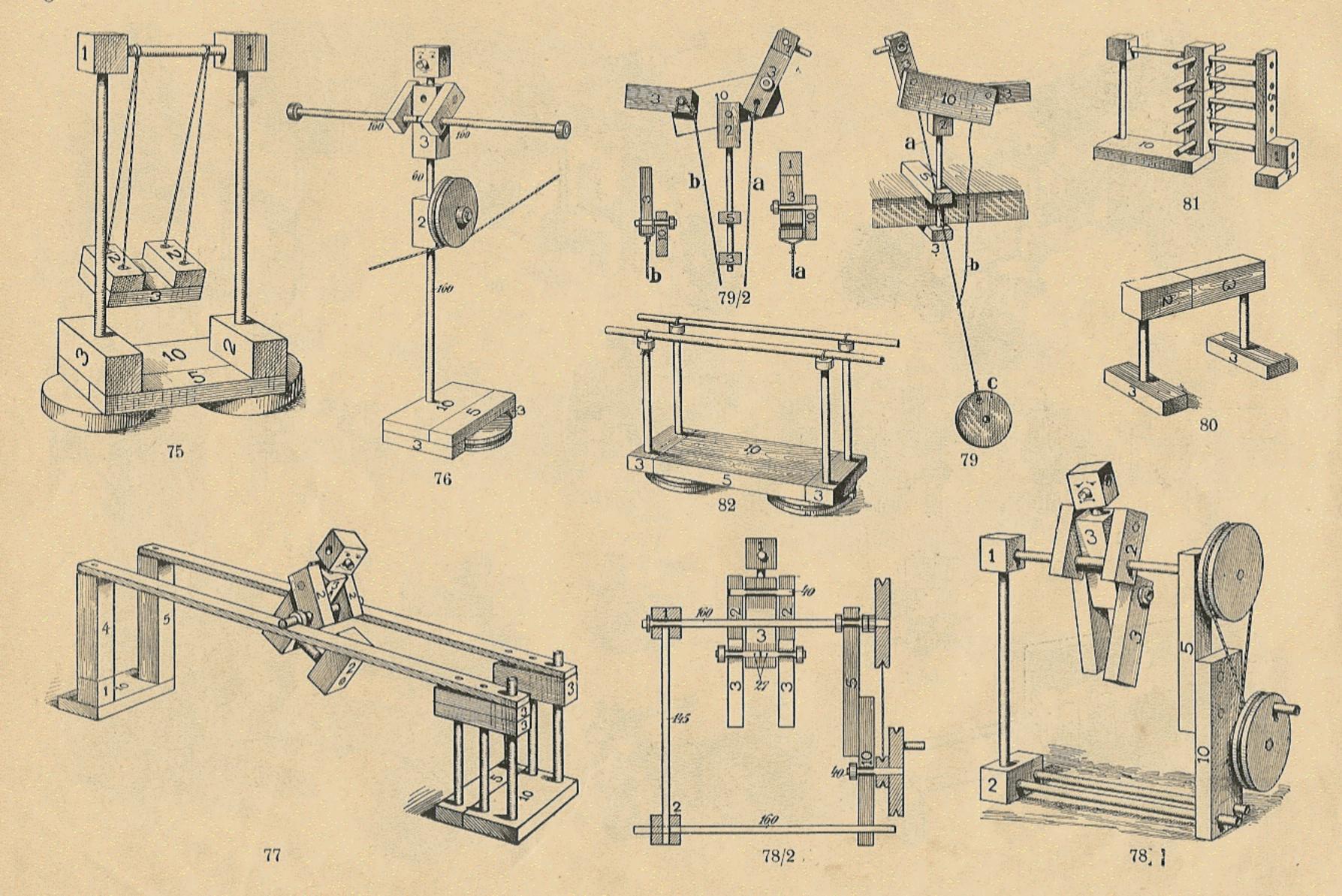


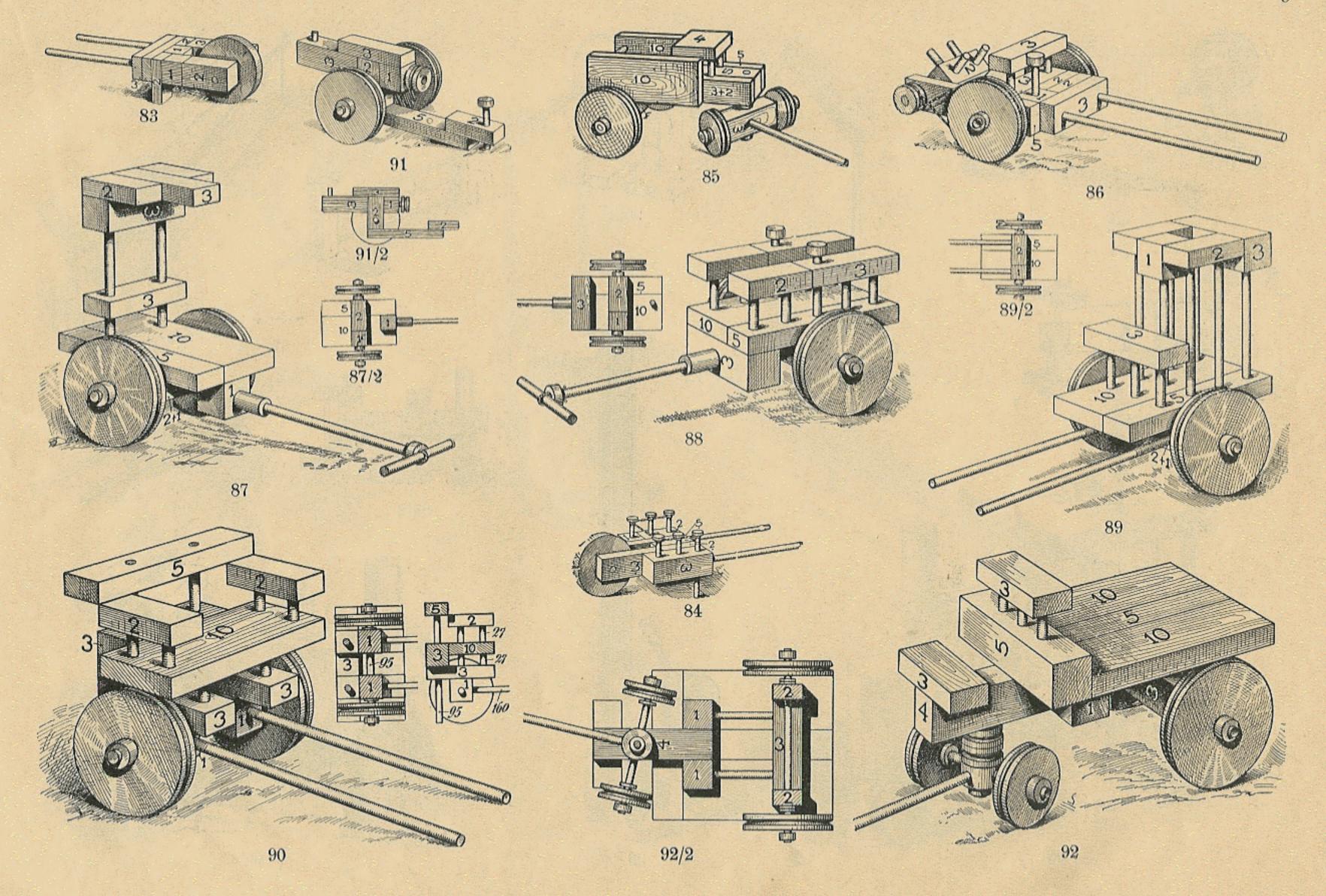


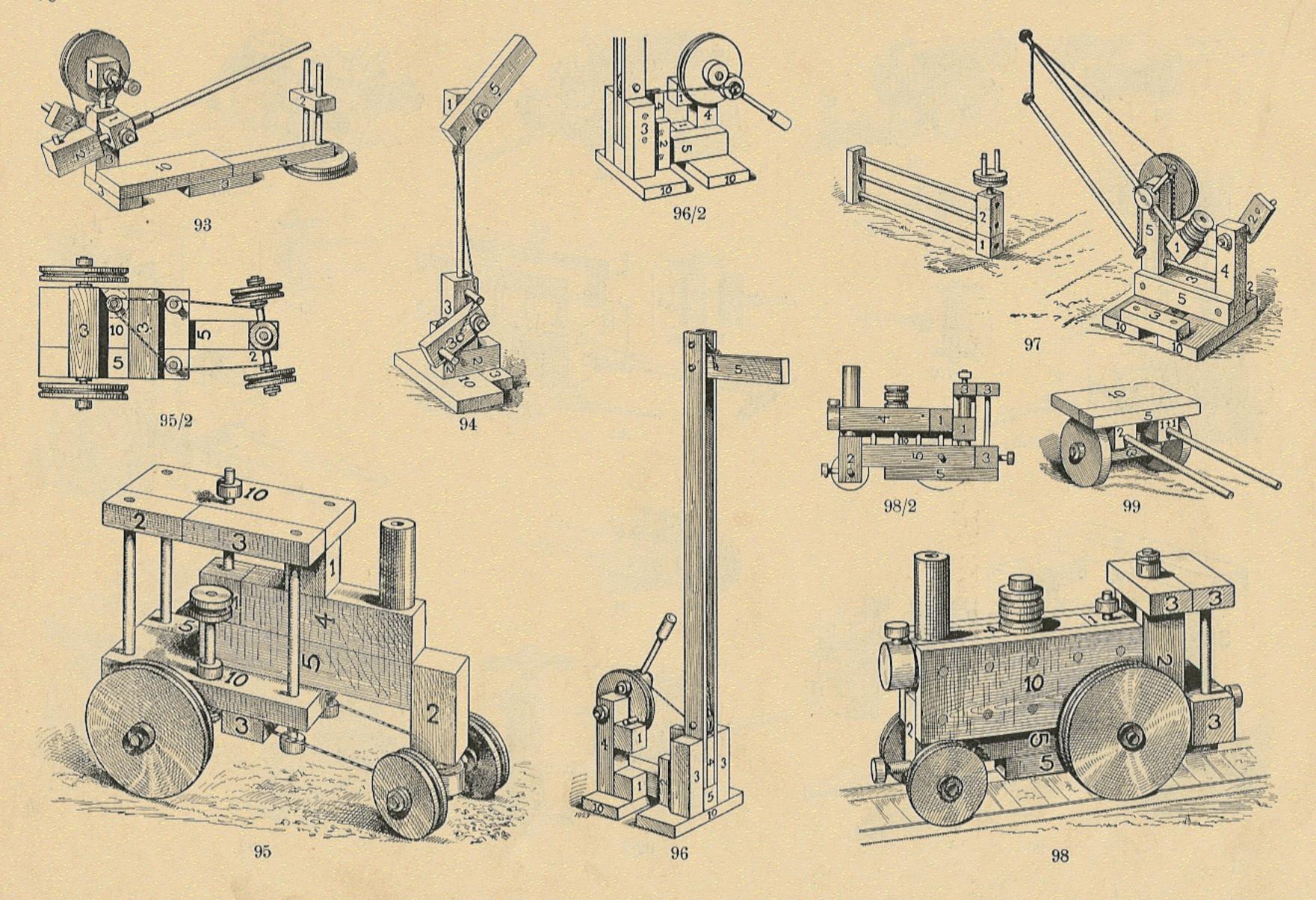


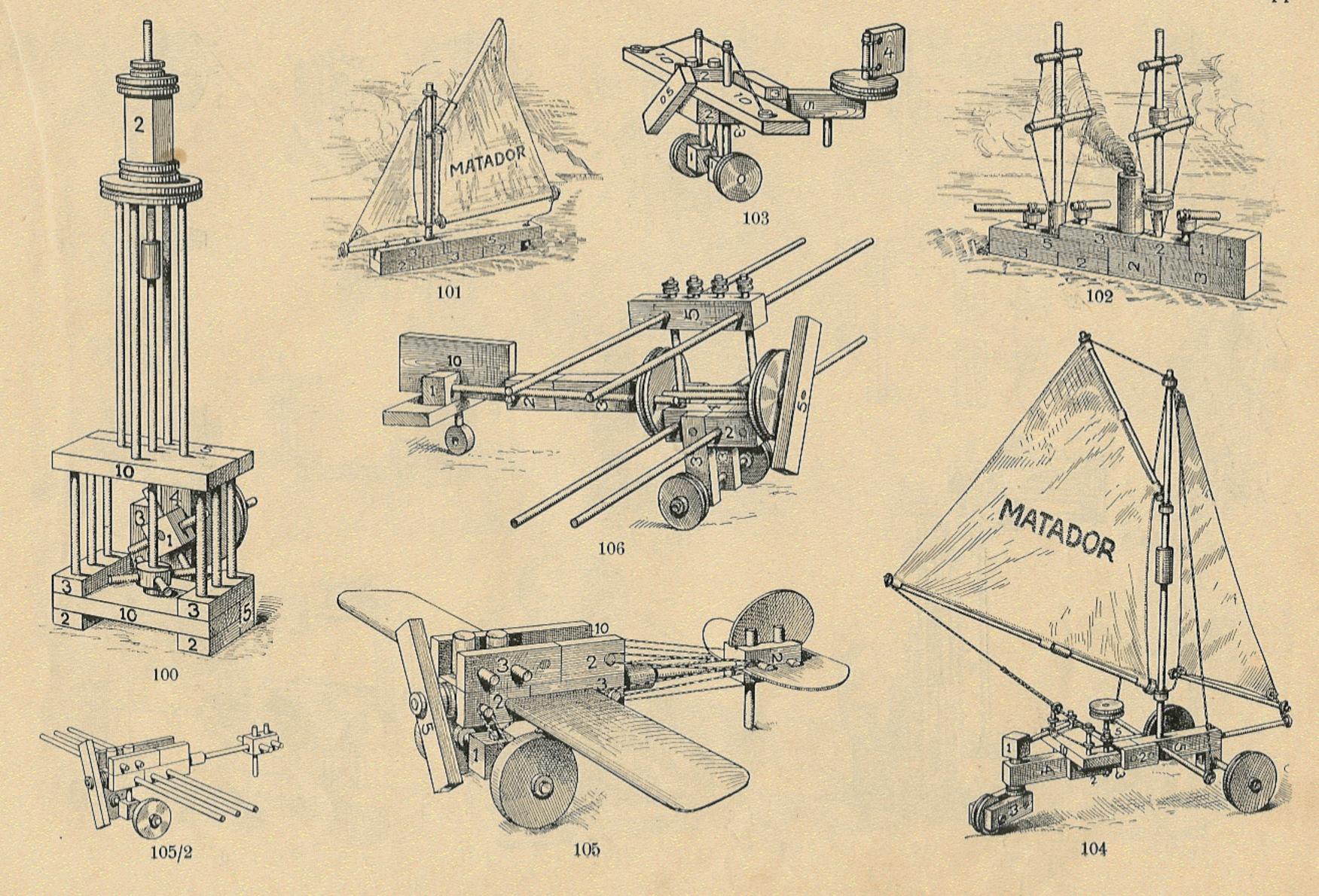


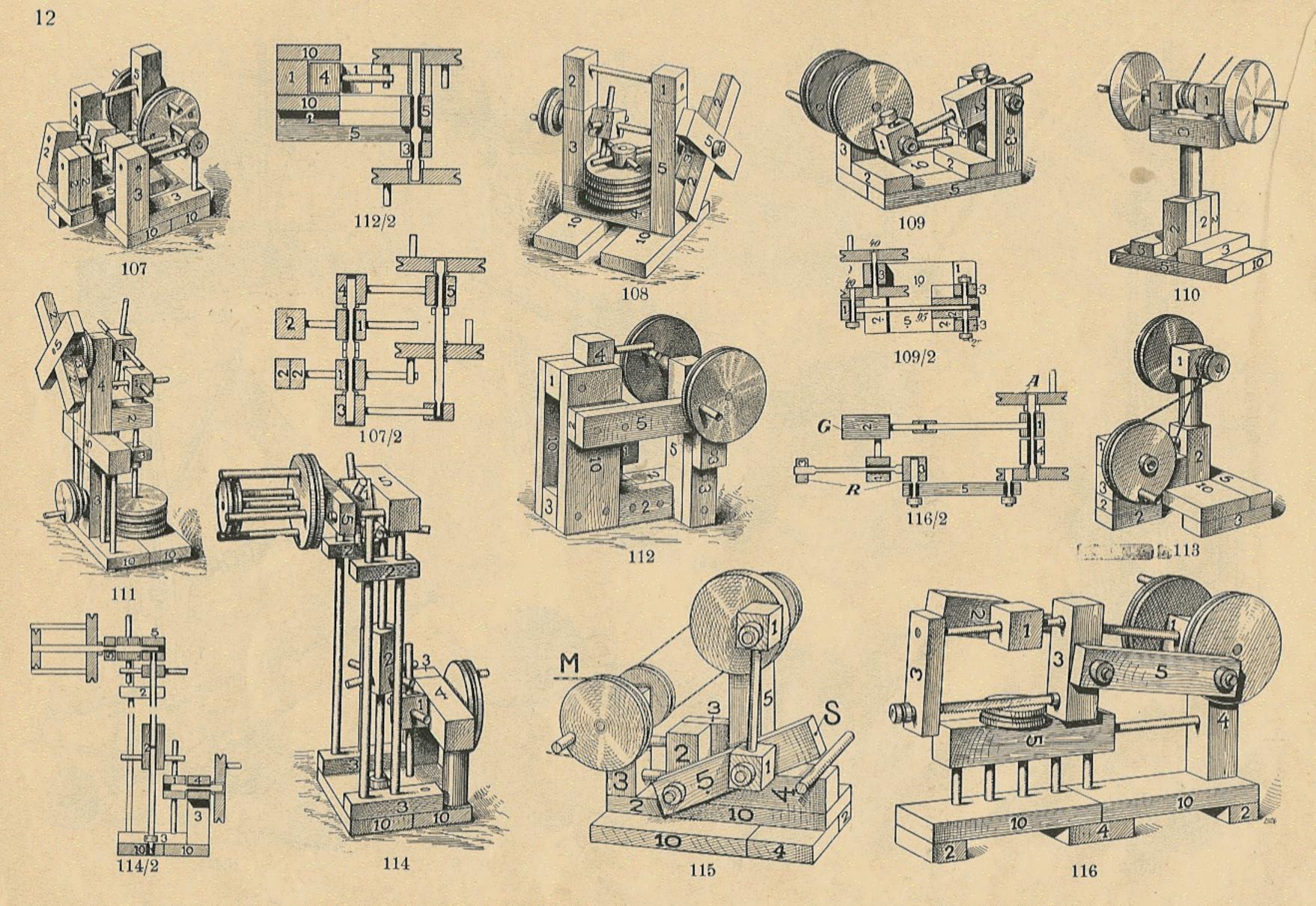


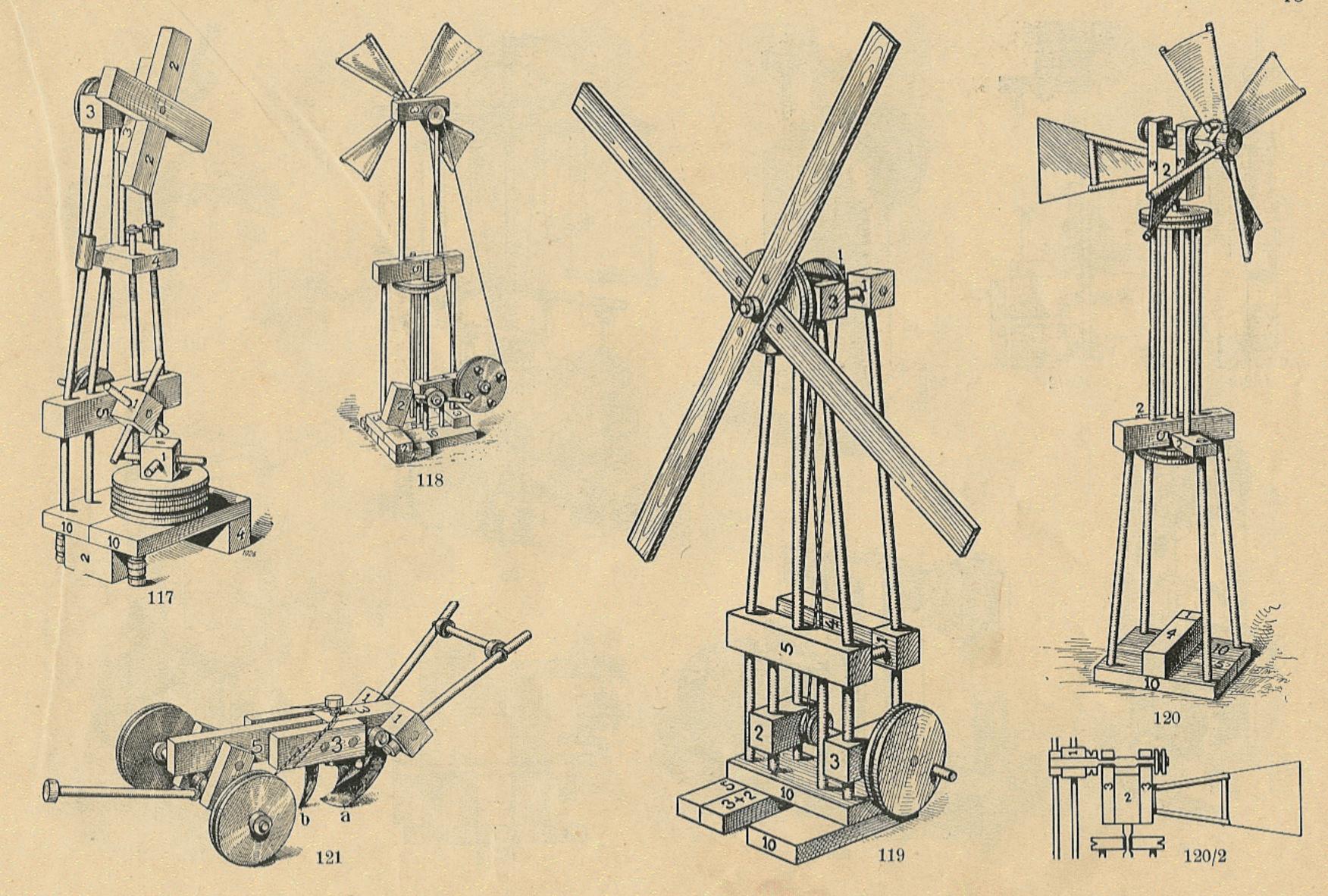


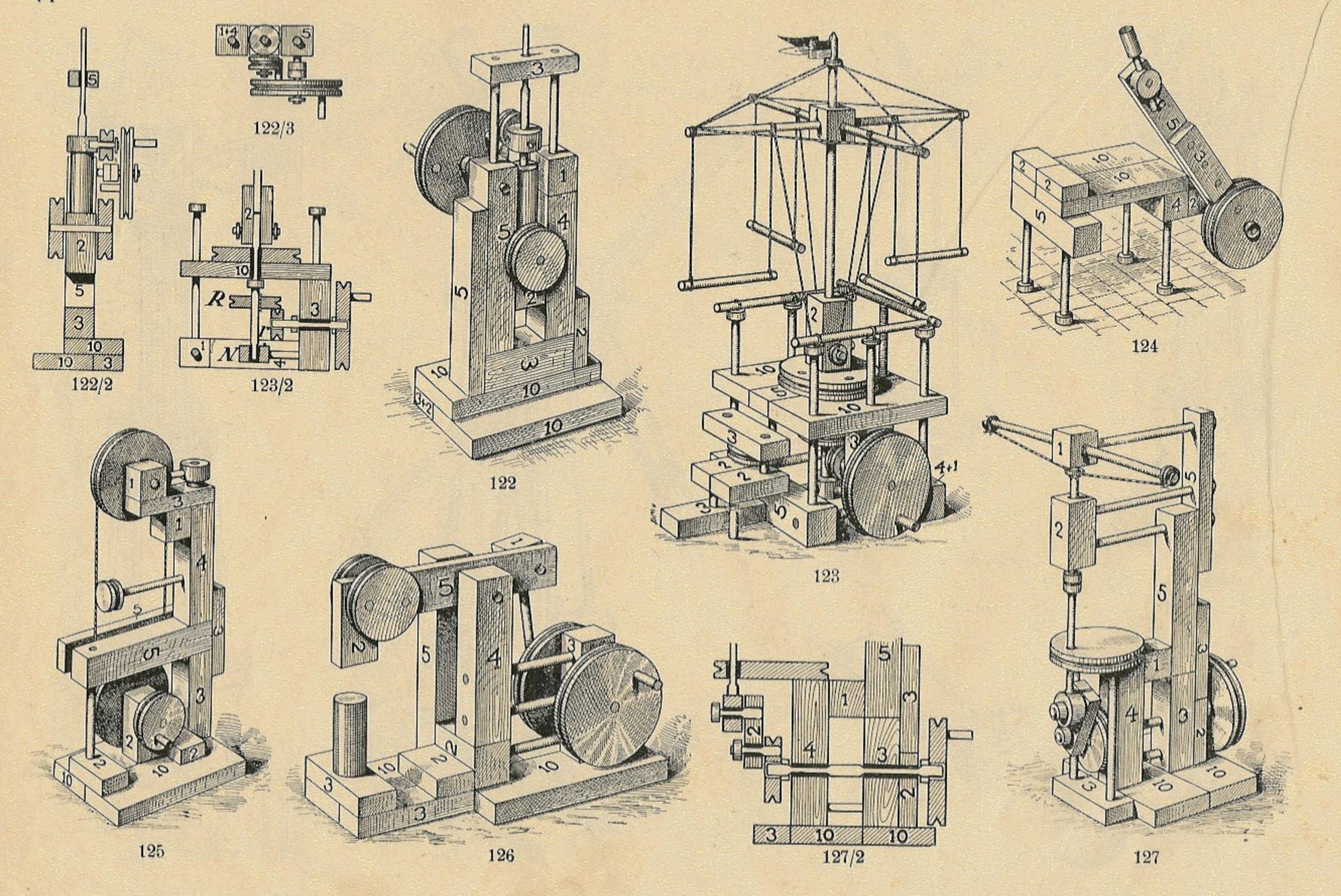


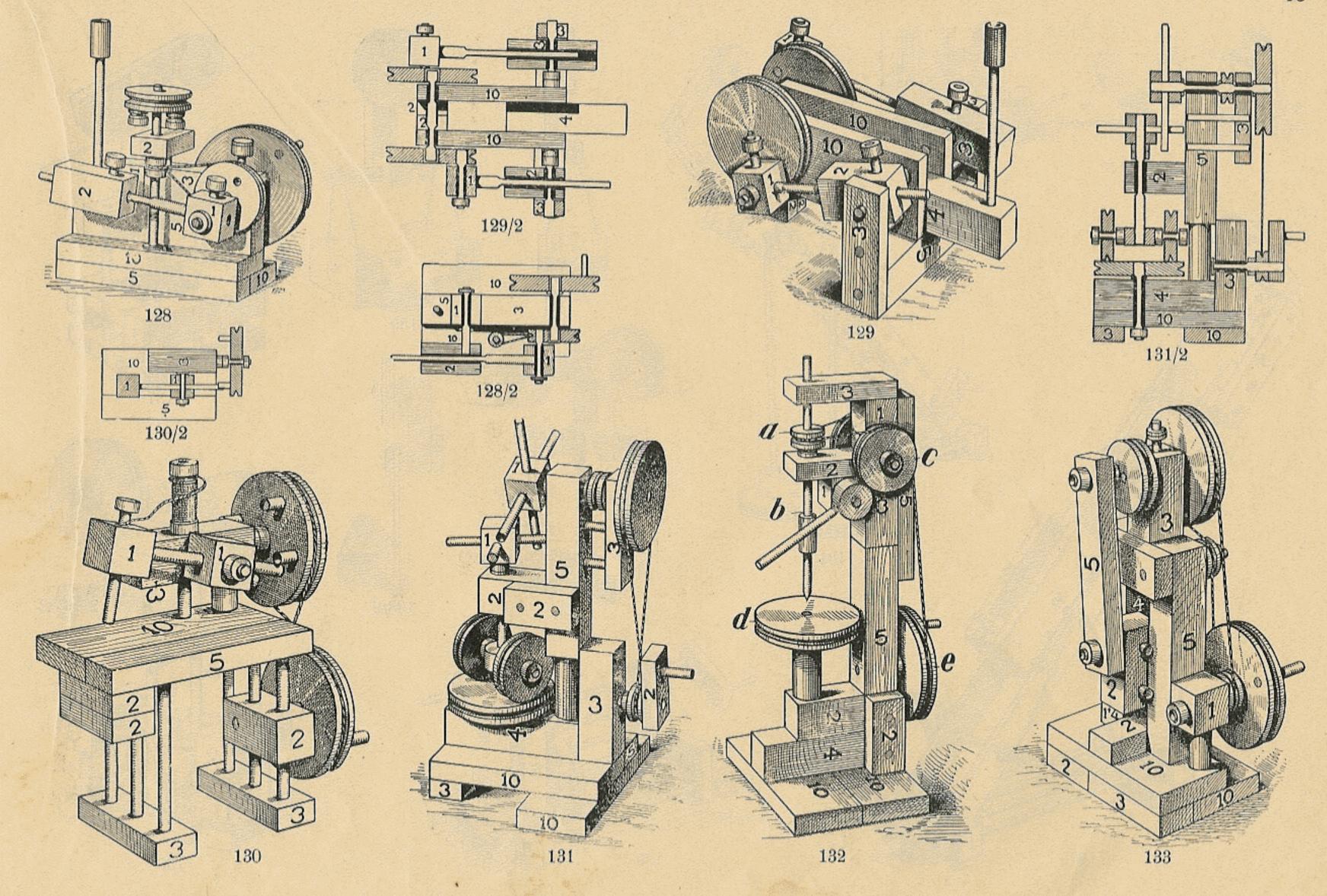


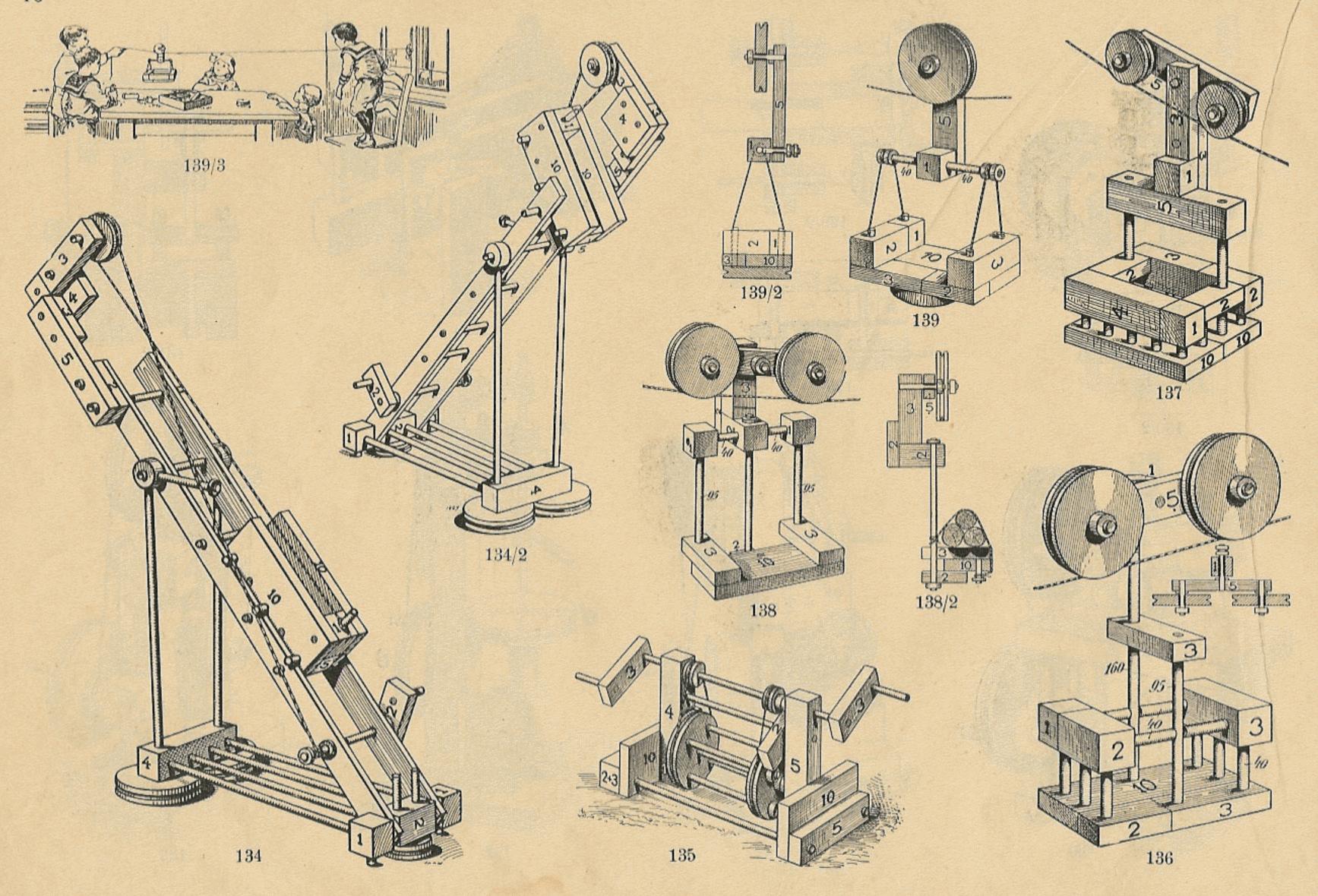


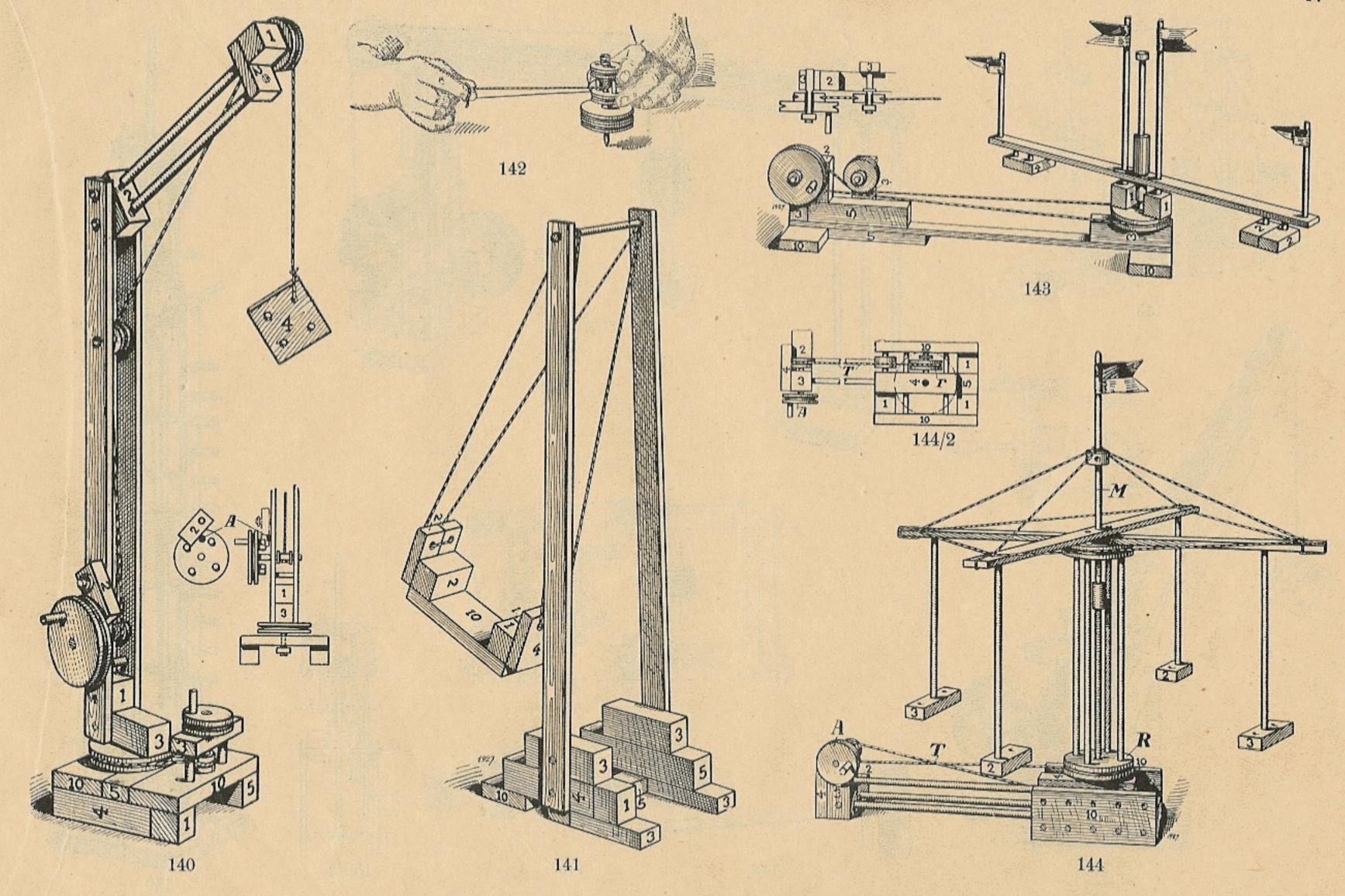


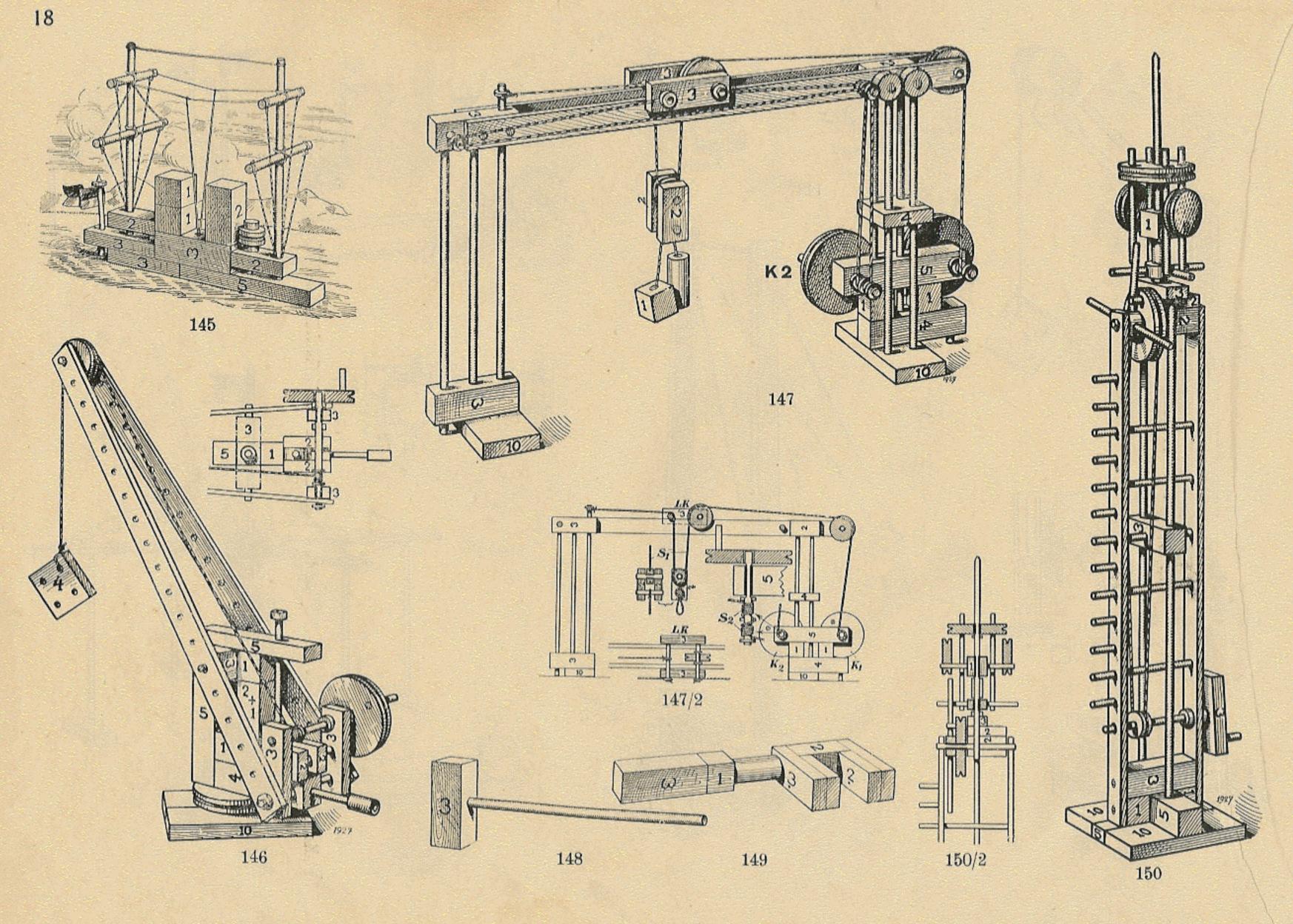


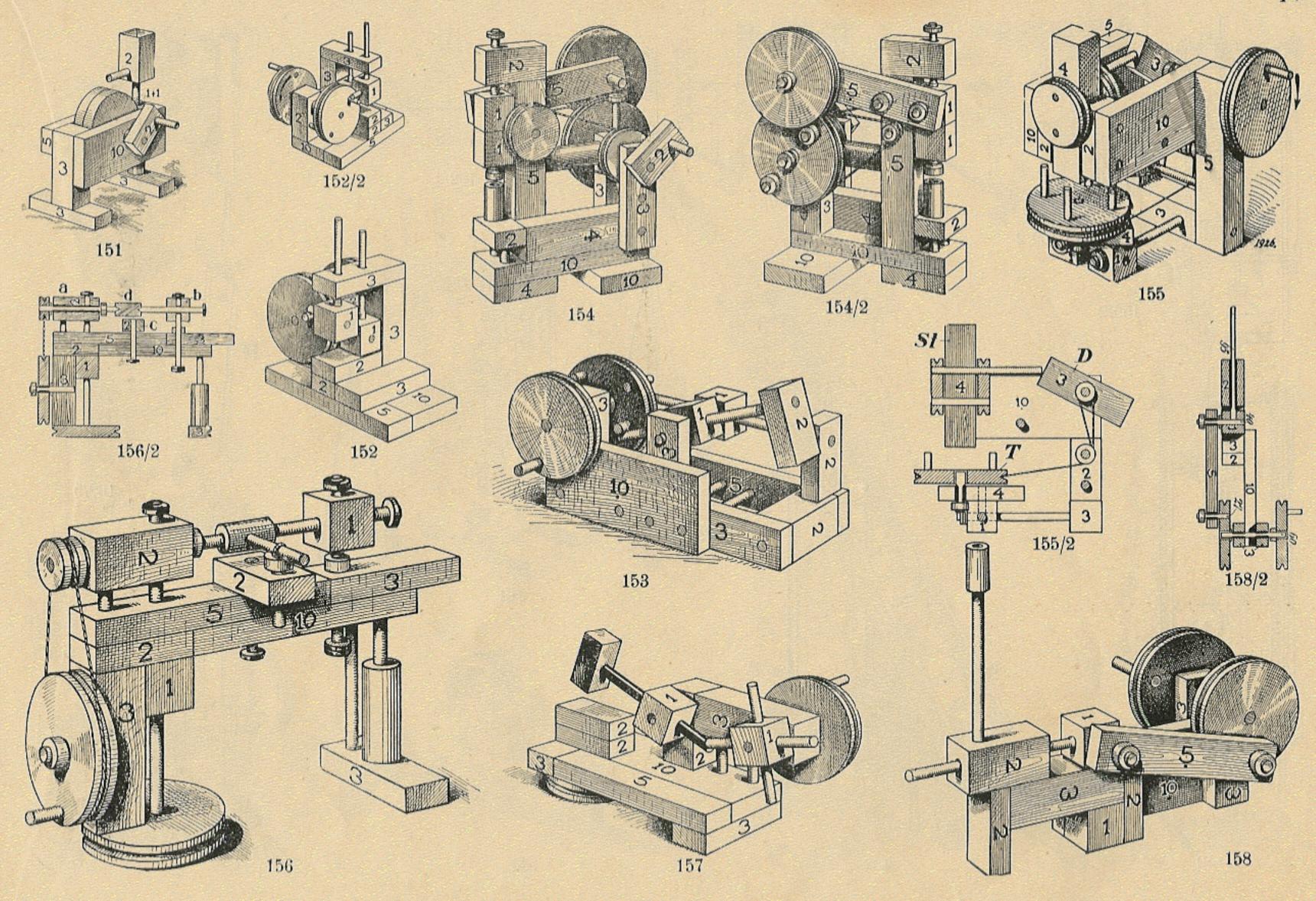


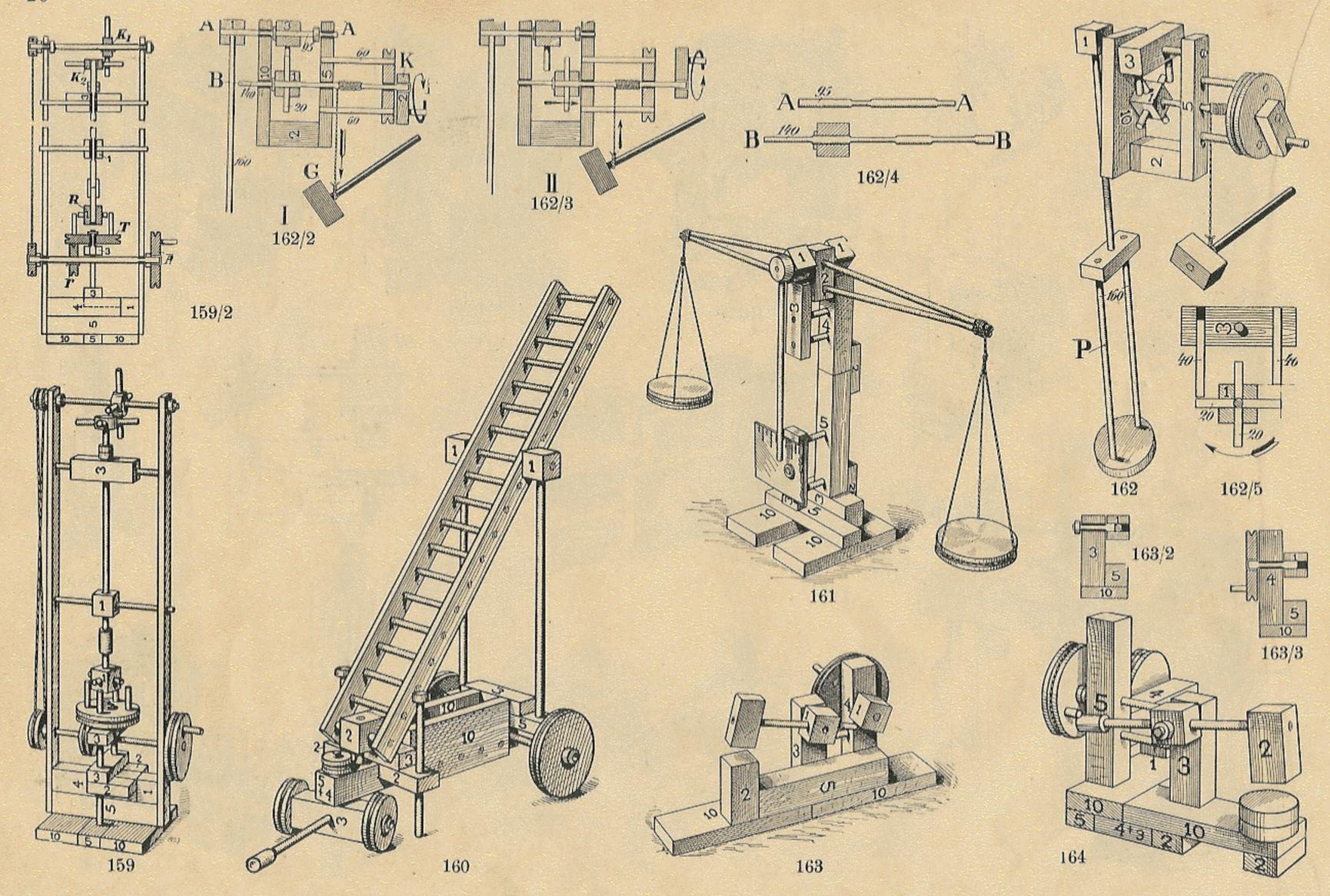


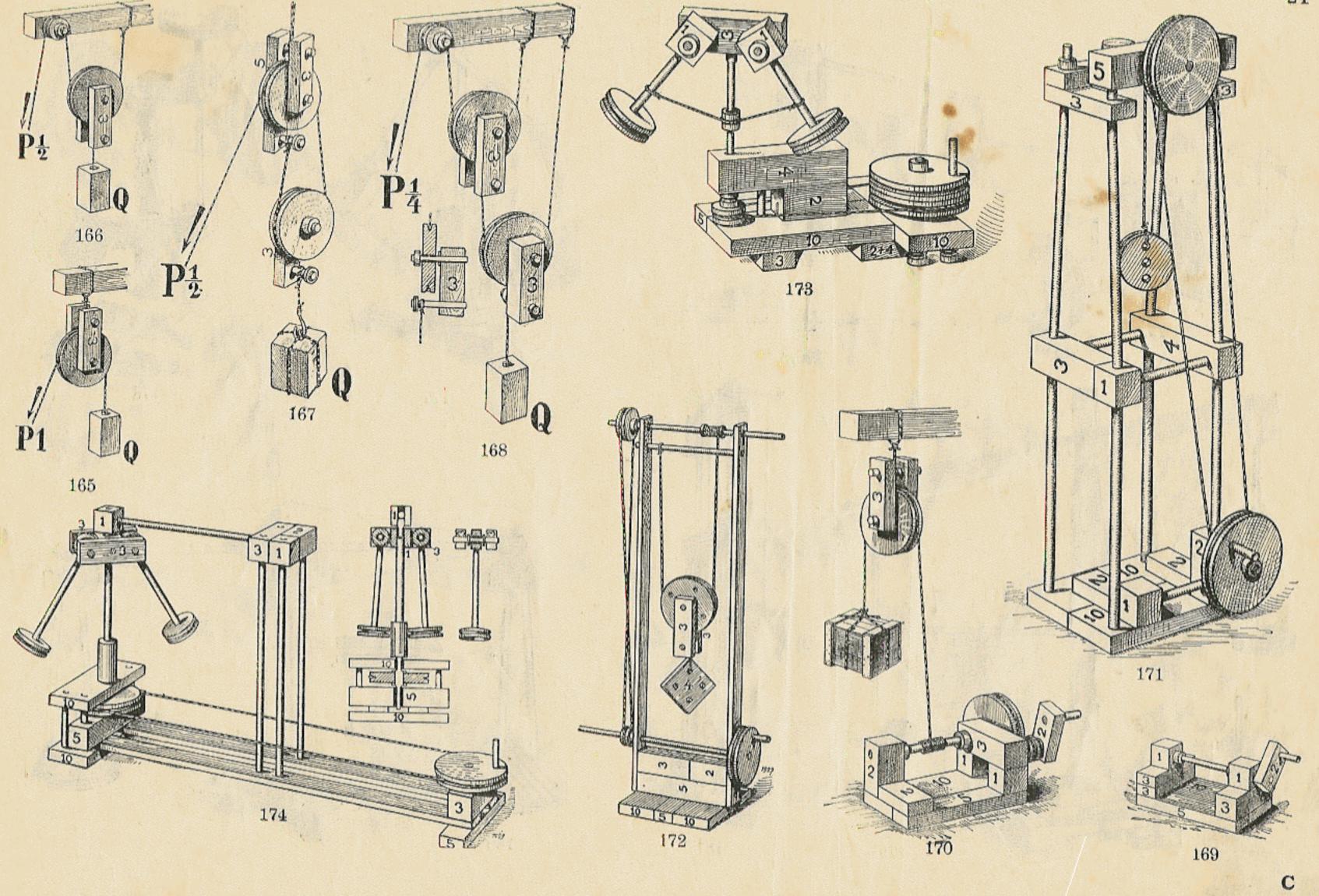


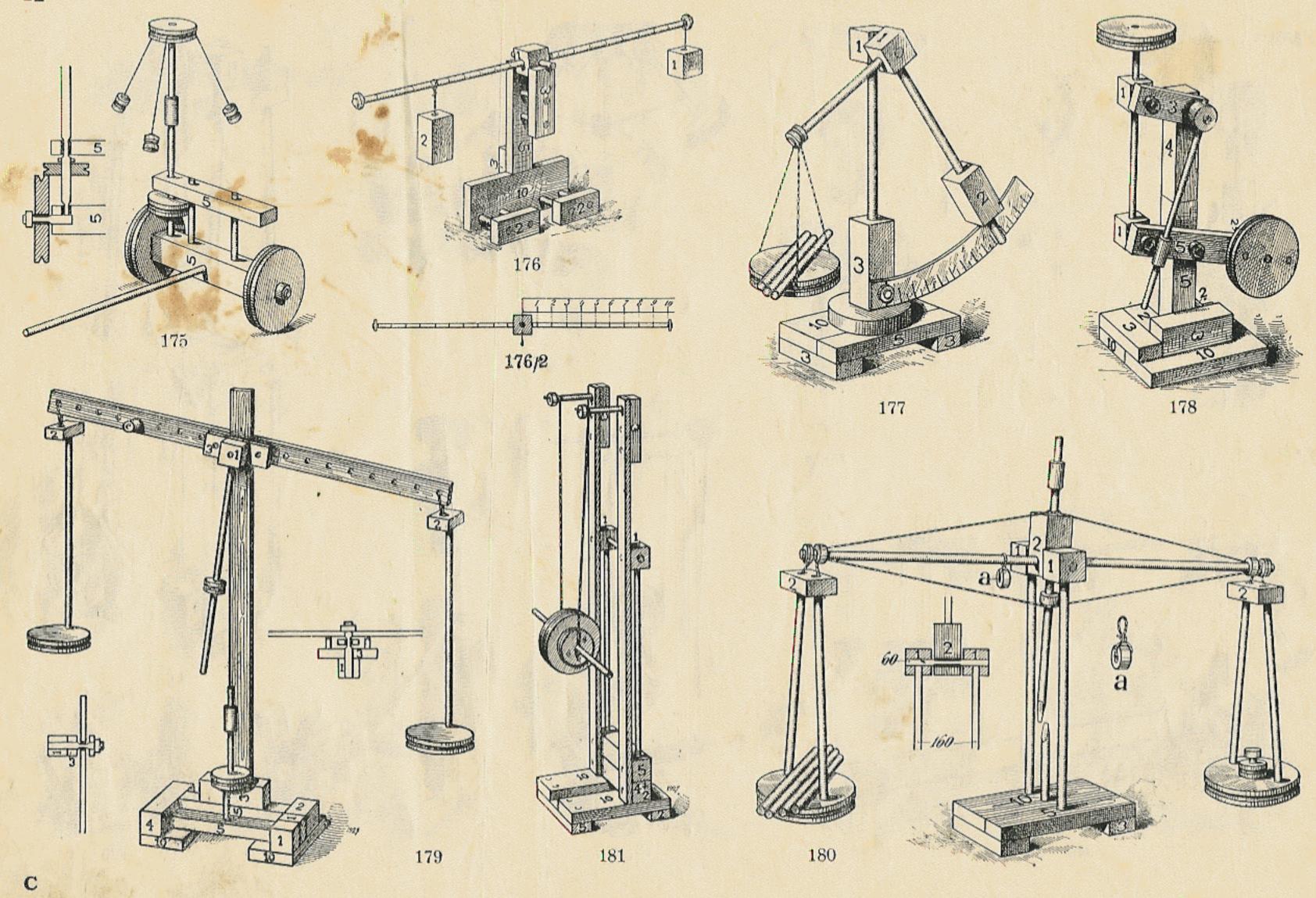












Inhaltsverzeichnis - Fertsetzung von Seite 2

151. Schleifstein

152. Stampfwerk 152/2. Ansicht von der inderen Seite.

153. Doppelhammerwerk

154. Prägemaschine 154/2. Ansicht vo er Ge-genseite. Die beid exzen-trischen Röllchen am Antriebsdreierrad drücken das darüber befindliche Dreierrad hoch, wodurch der exzen-trisch gelagerte Hebel (Fünferbrettchen) in Bewegung gesetzt wird.

155. Stampfwerk. 155/2. Schnitt durch das Stampfwerk.

156. Drehbank 156/2. Schnitt durch die Drehbank.

157. Hammerwerk

158. Dampimaschine 158/2. Längsschnitt.

159. Rührmaschine 159/2. Vertikalschnitt.

160. Fahrbare Leiter

161. Waage

162. Pendeluhr (Sie geht wirklich. Das Wesentlichste der Pendeluhr, die Hemmung, ist damit dargestellt.)

162/2. Querschnitt durch das Werk während des Ganges. 162/3. Die Uhr wird aufge-

zogen, nachdem die Achse herausgezogen wurde. 162/4. A Achse des Pendels und des Ankers. B Achse des

Hemmungsrades. 162/5. Die Hemmung. Der Dreierklotz bildet den Anker, der Einserklotz stellt das Steigrad (Hemmungsrad) genannte Zahnrad vor. Man achte auf die genaue Länge der Stäb-

und des Ankers. Der Pfeil zeigt die Gangrichtung des Hemmungsrades.

163. Hammerwerk 163/2, 163/3. Schnitt durch die Achse des Hammers und des Antriebes.

164. Hammerwerk

165. Feste Rolle (Last [Q] und Kraft [P] halten das Gleich-gewicht, wenn beide gleich schwer sind.)

chen des Hemmungsrades 166. Bewegliche Rolle (Es

herrscht Gleichgewicht, wenn die Kraft [P] das halbe Gewicht der Last [Q] ist.) 173, 174. Zentrifugalapparate

167. Flaschenzug Mit zwei Rollen ist die Kraft [P] ein Halb der Last [Q].)

168. Flaschenzug Mit zwei 175. Spielzeug 176. Hebel (Die beiden Hebel)

168. Rollenzug (Mit zwei Rollen ist die Kraft [P] das viertel Gewicht der Last [Q].)

169. Seilwinde

170, 171. Aufzüge

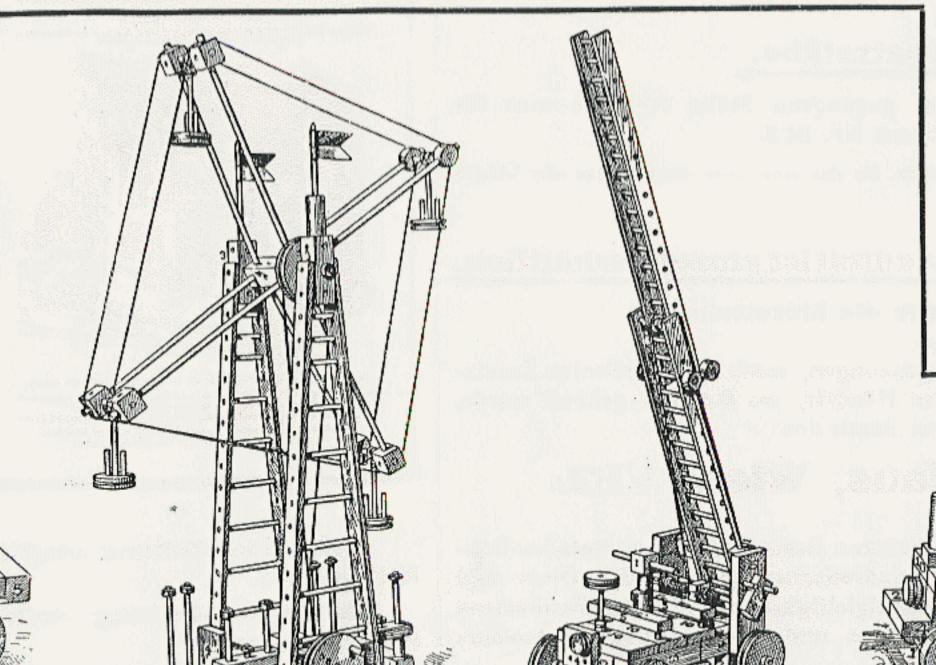
172. Aufzugmit beweglicher Rolle

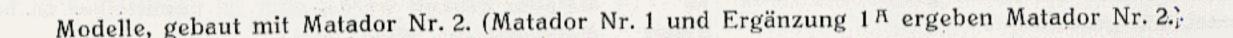
176. Hebel (Die Einteilung der beiden Hebelarme in je zehn gleiche Teile erfolgt von der Mitte der Drehachse bis zum Innenrand des Vorsteckers. (176/2.) Versuch: Wenn am Ende des linken Armes ein Einserklotz hängt, wo hängt am rechten Arm der Zweierklotz zur Herstellung des Gleichgewichtes? Nimm statt des Zweierklotzes auch einen Dreierklotz.)

177, 178. Briefwaagen

179, 180. Waagen (Der Ausgleich der Waagebalken erfolgt bei 179 durch Anstecken eines Gegenstandes, bei 180 durch ein verschiebbares Röllchen [a].)

181. Fallpendel (Setzen wir die Rolle in Drehung, so windet sie sich an den Fäden empor. Dann rollt sie ab, worauf sich die in Schwung befindliche Rolle an den Fäden neuerlich ein ziemliches Stück selbsttätig emporwindet. Dieses Auf- und Abrollen wiederholt slch einigemal.)





Ergänzungskästen

Jeder Matador ist für sich abgeschlossen, kann jedoch durch Zukauf von Ergänzungen erweitert werden.

Man vergrößert Matador Nr. 1 auf die nächste Größe durch Zukauf der . . . Ergänzung Nr. 1a

Daran schließen sich die weiteren Ergänzungen Nr. 2a, 3a, 4a, 5a, 6a, 7a.

Ersatzstäbe.

Als Ersatz für verloren gegangene Stäbe verlange man für Matador Nr. 1 Ersatzstäbchen Nr. St 2.

Es ist dies eine größere Papiertüte, die eine sehr große Anzahl Stäbe aller Längen sowie Vorsteckröllchen enthält.

Jeder Matador-Bestandteil ist einzeln erhältlich.

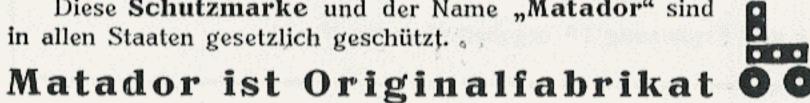
Man verlange die Einzelteilliste.

Die hier angeführten Ergänzungen, sowie die erwähnten Ersatzteile beziehe man durch den Händler, wo Matador gekauft wurde. Nachweis von Verkaufsstellen durch das

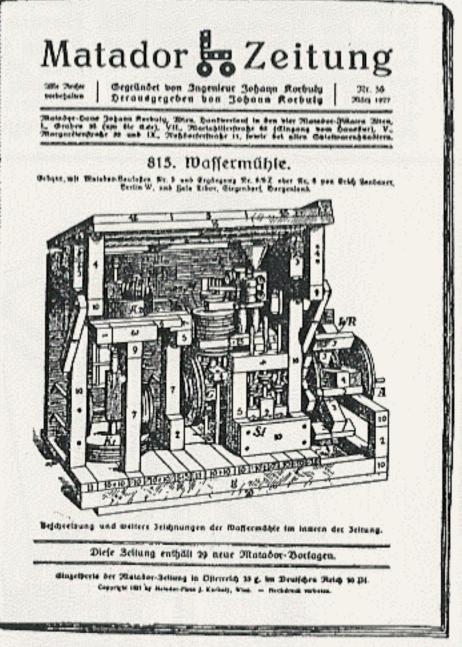
Matador-Haus, Wien, VI/2n

Man beachte! Die wesentlichsten Bestandteile des Matador-Baukastens sind Klötze mit quadratischem Querschnitt. Diese sind es, die die verblüffende Mannigfaltigkeit des Matador-Baukastens ermöglichen und ein müheloses und standfestes Bauen gewährleisten.

Diese Schutzmarke und der Name "Matador" sind in allen Staaten gesetzlich geschützt.



Bestellt die Matador-Zeitung



Sie bietet den Matador-Freunden stets neue Vorlagen zu ihren Baukasten und gibt Anregungen aller Art für das Bauen mit Matador.

Die Matador-Zeitung bringt meistens Vorlagen für alle Größen des Matador-Baukastens.

Die Matador-Zeitung bringt die Namen der gelegentlich des Matador-Wettbewerbes ausgezeichneten Einsender und die Abbildungen der mit Preisen ausgezeichneten Modelle.

Ideen von Kindern vieler Länder sind darinnen veröffentlicht.

Die Matador-Zeitung bringt die Ausschreibungen von Matador-Wettbewerben.

Die Matador-Zeitung veröffentlicht stets die Neuheiten des Matador-Hauses.

Die Matador-Zeitung erscheint derzeit zweimal im Jahr.

Die Matador-Zeitung ist erhältlich bei dem Händler, wo Matador gekauft wurde, oder ist unmittelbar zu beziehen durch das Matador-Haus, Wien, VI/2 A.

Einzelnummer in Österreich 35 g, Deutschland 20 Pf.

Wettbewerbs-Bestimmungen.

(Fortsetzung von Seite II.)

Man sende die Einsendung an den Händler, wo der Baukasten gekauft wurde, oder unmittelbar an das Matador-Haus, Abteilung Wettbewerb. Vom Matador-Haus wird das Einlangen der Einsendung

innerhalb 14 Tagen bestätigt.

Es werden die Konstrukteure der hübschesten neuen Vorlagen mit Ehrenpreisen ausgezeichnet, die aus Ehrenzeichen, Ergänzungskasten und Ergänzungsteilen bestehen. Die Namen der mit Preisen ausgezeichneten Einsender werden in der Matador-Zeitung bekanntgemacht. Die Preise gelangen durch die Händler im Orte oder durch das Matador-Haus an die Gewinner.

Photographien-Wettbewerb.

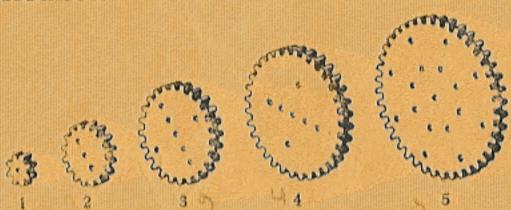
Einmal im Jahre veranstaltet das Matador-Haus einen Photographien-Wettbewerb für Bilder, die Kinder beim Spielen mit Matador zeigen. Die schönsten Bilder werden dann in der Matador-Zeitung veröffentlicht. Es gelangen schöne Preise zur Verteilung.

Matador-Sonderteile.

Das Matador-Haus erzeugt zum Matador-Baukasten einige Sonderteile. Diese sind in den gewöhnlichen Kasten nicht beigegeben, daher auch zur Herstellung der in den Vorlagenheften enthaltenen Modelle nicht nötig. Doch bilden sie allen Matador-Freunden eine willkommene Bereicherung ihres Baukastens.

Neuheit!

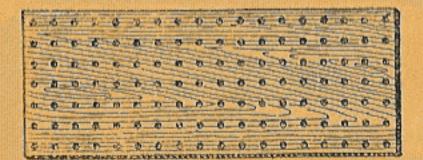
Zahnräder zu Matador.



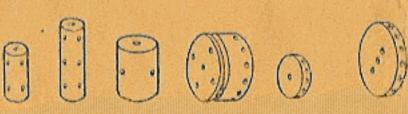
Sie sind eine Holzpräzisionsarbeit und ziemlich dauerhaft.

-Damit können von nun an noch schönere Maschinenmodelle als bishermitMatador gebaut werden. Besonders bei Modellen, die ein genaues

Ineinandergreifen von Bewegungen erfordern, sind diese Zahnräder nötig. Die Matador-Zeitung bringt Vorlagen für Modelle mit Zahnrädern.



Matador-Sonderteile.



Matador-Eisenbahn-Bestandteile.

Eine hervorragende Beigabe zu Matador bilden die hölzernen Eisenbahnschienen. Man kann diese in jeder beliebigen Form aus Schwellen und dünnen Holzleisten zusammensetzen. Spurweite 60 mm.



Spurkranzräder. Kreuzung

winkelige und schräge Schienenkreuzungen,fertige Weichen und zur

Herstellung der Eisenbahnfahrzeuge Spurkranzräder in drei Größen.

Stahlachsen und Messinglager für Matador-Modelle.

Verwendung von

Stahlachsen.

In die Bohrungen der Matador-Teile werden die Messinglager (Fig. a) gesteckt. In letztere passen leicht drehbar die hochglanzpolierten Stahlachsen. Die Befestigung der Stahlachsen mit den Klötzen erfolgt mittels konischer Holzbüchsen (Fig. b).



Fig. a. Fig. b.

Matador-Kanonen.

Durch Zukauf von Geschützrohren kann man mit Matador alle mög-



führungen, Feldkanonen, Schiffsgeschützeu. Mörser. Sie sind mit guten Spiralfeder - Schießvorrichtungen versehen.



Man verlange die Einzelteilliste beim Händler - oder vom Matador-Haus, Wien 6/2 H

Hallo, Jungens!

Kleine Elektromotore, die sich wirklich drehen, Telegraphenanlagen, mit welchen von einem Zimmer zum anderen oder über die Straße telegraphiert werden kann, Eisenbahnsignale, die man von ferne elektrisch betätigt, ja sogar ein einfaches Telephon, durch das man gut vernehmbar Gespräche weiterleitet, elektrische Krane und noch viele andere durch Elektrizität funktionierende Modelle!

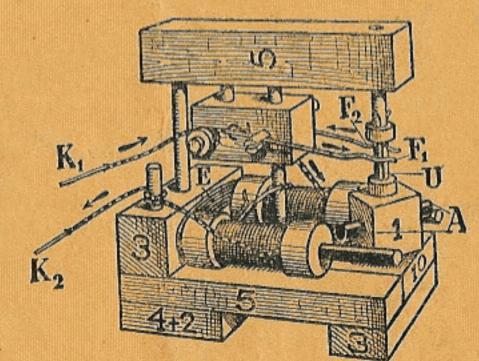
Das könnt Ihr mit Eurem Matador alles selbst bauen, wenn Ihr dazu die

Elektro-Ergänzung Nr. 165

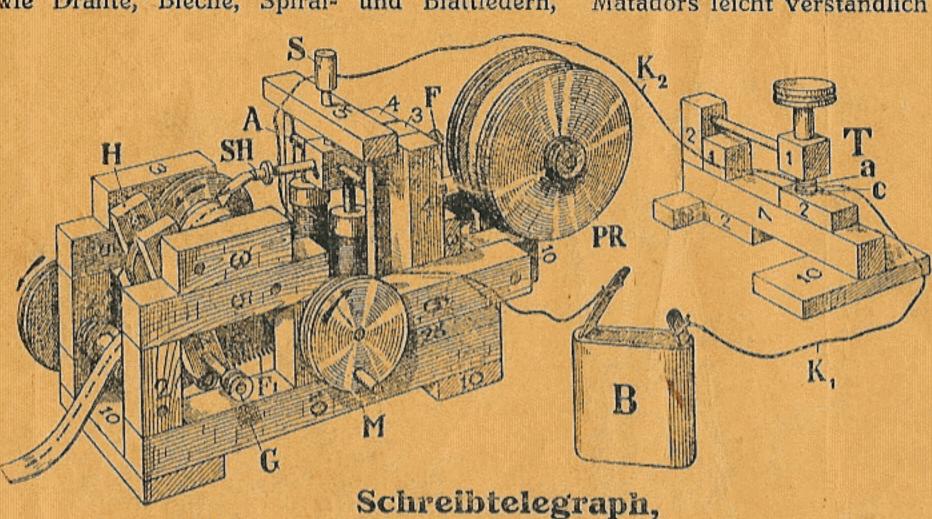
bekommt. Sie enthält alle zur Anfertigung der Elektromodelle erforderlichen Ergänzungsteile, wie Drähte, Bleche, Spiral- und Blattfedern, Eisenstifte usw., sowie ein überaus ausführliches Vorlagenbuch, in dem die Beschreibungen derart abgefaßt sind, daß schon ein Kind
von 8 bis 9 Jahren, auch wenn es von Elektrizität
gar keine Ahnung hat, sich danach zurechtfindet
und alle die darin enthaltenen schönen Sachen
selbst herstellen kann.

Zur Inbetriebsetzung der Elektromodelle genügt bereits eine Taschenlampenbatterie.

Liebe Kinder! Macht Euch nur darüber! Ihr werdet mit dem Elektro-Matador Eure helle Freude haben. Er wird Euch in die Geheimnisse vieler elektrischer Maschinen und Vorrichtungen einweihen und Ihr werdet sehen, daß manches, das Euch auf diesem Gebiete bis heute noch recht rätselhaft erscheint, an Hand des Elektro-Matadors leicht verständlich sein wird.

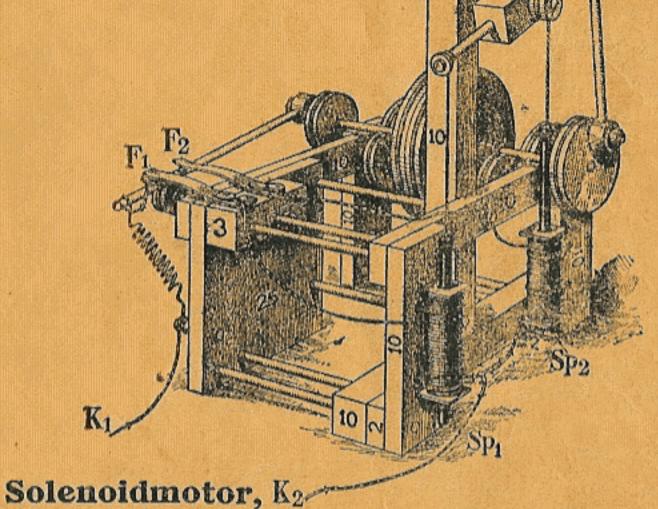


Elektromotor



gebaut mit Matador Nr. 4 und der Elektro-Ergänzung Nr. 165.

Eine Taschenlampenbatterie genügt zur Inbetriebsetzung. — Der im Bilde ersichtliche Morsetaster kann selbstverständlich in großer Entfernung vom Schreibapparat sein, so daß man auf weite Strecken telegraphieren kann.



mit magnetischem

Anker, gebaut mit Matador Nr. 1 u. d.

Elektro-Ergänz. Nr. 165.

gebaut m. Matador Nr. 4 u. d. Elektro-Ergänzung Nr. 165.

Dieses Modell stellt einen Vorläufer der heute gebräuchlichen Elektromotore vor. Es funktioniert, durch eine Taschenlampenbatterie gespeist, recht gut.

- Matador-Haus, Wien, VI/2A -